

1. Polygon是一个可扩展的平台，可以完成快速、复杂、安全的线下交易，不仅可以支付交易，还可以完成狭义的智能线下合约。
2. 多边形这是一种加密货币。加密货币是一种利用密码学停止买卖的货币。
3. Polygon定义为一个结构化且易于使用的平台，用于扩展以太坊的容量和开发基础设施。
4. Polygon也是一个模块化且敏感的开发框架。 ，支持两条主流扩张路线的建立和衔接。

## 扩展数据

1. Polygon ，原名MaticNetwork ，是建立互联区块链网络的框架

。它试图处理以太坊的一些主要限制，包括吞吐量、用户体验差(高速和延迟交易)和缺乏社区管理，所以它使用了新颖的侧链处置方案。。 Polygon不像它的前身MaticNetwork那样是一个复杂的扩展处理计划。它使用一种称为等离子体的技术来处理链外的交易，然后这些交易最终在以太坊的主链上完成。。 Polygon的架构最好定义为以太坊层、安全层、Polygon网络层、实现层组成的四层体系

二、以太坊层本质上是在以太坊中完成的一组智能合约。。这些智能合约处理以太坊和各种多边形链之间的交易、质押和通信的最终结果等事情。安全层与以太坊并行运行，并提供“考证是有效的”，以便该链可以受益于附加的安全层。。用户从主链上的Matic链中取出加密资产(目前仅在以太坊区块链上完成)。一旦取出的令牌在主链上被确认，相应的令牌将在Matic链上被反转。用户总是可以立即将代币转让给他们想要的人。成本可以忽略不计。Maticchain具有更快的块(大约1秒或更少)，因此传输几乎是瞬时的。一旦用户准备好了他们可以通过根契约(以太坊链上安排的契约)上建立剩余令牌的证明，从主链上提取剩余令牌。

如下：

1. 打开令牌袋应用程序。 ，点击左上角切换钱包底部，然后选择多边形(Matic)点击添加钱包；

2. 点击[创建]，继续点击[创建钱包]；

3. 依次设置[钱包名称]和[密码]，然后检查[有效性和隐私条款]并单击[创建钱包]；然后备份末尾的助记词，点击[备份完成，停止考证]；

TokenPocket现在支持多边形(Matic)。，用户可以在TokenPocket中创建和体验多边形(Matic)。多边形#039；的愿景是建立区块链以太坊互联网。Polygon提供了一个通用框架，允许开发人员创建定制的。，专注于二级链的使用，并提供一个可互操作的网络，将不同的扩展处理计划链接在一起，如zkrollup、op-rollup和sidechains。

多边形的意思是：多边形。

关键词：多边形

英语[#039；p ?l ? ?N]

释义：

n.多边形；多边形物体。

短语：

等边多边形正多边形；等边多边形。

例：

用作名词(n)

以下示例绘制了一个三边多边形。

以下示例绘制了一个有三条边的多边形。

Ontheotherhand,wecanputapolygonintoallthecubesinwhichitislocated.

and我们可以把一个多边形放在它所有的立方体之外。

诚然，polygon一直在追，但bsc上的数据依然强劲，交易量和链上地址数都稳坐第一，并持续新增。

多边形函数：该函数绘制由上述文章的两个顶点组成的多边形，后期用笔画绘制多边形的轮廓，后期用笔刷和多边形填充填充多边形。

函数原型：BOOL Polygon(HDC hdc, CONST POINT\* lpPoints, int nCount)；

参数：

hdc:装备环境句柄

lpPoints:指向用于指定多边形顶点的点结构数组的指针。

nCount:指定数组中顶点的数量，该数量必须大于或等于2。

去值：假设函数调用成功，，设置为非零值；假设函数调用失败，去值为0。

Windows NT:如果想获得更多的故障消息，请调用 GetLastError 函数。

注意：这个多边形是通过从最后一个顶点到第一个顶点画一条线段自动闭合的。函数多边形不使用和改变未来位置。

Windows CE:1.0版仅支持凸多边形。。在Windows CE版中，该函数相当于Windows桌面平台上的函数。

快查：Windows NT:3.1及以上文章内容版本；Windows:95及以上文章的内容版本；Windows CE:不支持；头文件：wingdi.h；库文件：gdi32.lib