

最近有一位之前找过的用户问了我们小编的一个问题，我相信这也是很多币圈朋友经常会疑惑的问题：INK币是什么相关问题，KIN是什么币相关问题，带着这一个问题，让专业的小编告诉您原因。

ink是国际新通用顶级域名 (New Generic Top-level Domain 简称 New gTLD) ，英文释义为墨水的意思。

目前GOOGLE、微软、百度、苹果、必应等国际知名企业已入驻保护。ink英文释义为“墨水”“签名(签订合同)”，以其为后缀的单词有think·思考，pink·顶点、极度、典范，blink·眨眼，link·连接，drink·喝，wink·闪烁等，词义广泛，联想丰富。其中文音译有“赢客”、“印刻”、“英客”、“迎客”等，有吉祥、记录、通达、欢迎之意，且此三字经典域名具有易记、易识别的特点，具有全球通用的高端品牌属性，是域名界的潜力股。

link是数字货币，是在以太坊平台上发布的加密货币令牌。Link创于2017年，创始人谢尔盖·纳扎罗夫和史蒂夫·埃利斯，总量10亿。在2019年4月后突然活跃起来，发布了很多合作消息。比如2019年6月，谷歌和甲骨文先后宣布与chainlink合作。

数字货币简称为DIGICCY，是一种不受管制的、数字化的货币，不由央行或当局发行，也不与法币挂钩。用户最为熟悉的是比特币。比特币在2008年由中本聪提出，是一种P2P形式的数字货币。

比特币的总数量只有2100万个，它的发行不依靠任何机构，具有的特征有去中心化、全世界流通、专属所有权、低交易费用、无隐藏成本、跨平台挖掘等。支持全球7*24交易。需要注意的是比特币的价格波动非常大。

买卖比特币需要大量的资金，因为比特币的价格非常高，普通的投资者根本不能承受，比如在2017年比特币全年最低价位是775美元，不过在这一年比特币达到了19757美元，堪称全年最高位。目前，国内是不允许虚拟货币进行交易的。

以上是小编为大家分享的关于link是什么币的相关内容，更多信息可以关注建筑界分享更多干货

暂停未成年人购买功能。

iBox发布公告称，将暂停2003年1月1日后出生用户及60岁以上用户购买功能。

iBox创始团队与曾经推出墨链 (INK币) 的纸贵科技团队成员高度重合。iBox股东

唐凌于2017年推出墨链 (INK币) ，并在8小时内完成了5000比特币的ICO ，根据最新报价 ，当时筹集的比特币目前价值已达10亿人民币。

1、比特币

比特币(BitCoin)的概念最初由中本聪在2009年提出，根据中本聪的思路设计发布的开源软件以及建构其上的P2P网络。比特币是一种P2P形式的数字货币。点对点的传输意味着一个去中心化的支付系统。

2、以太币

以太币(ETH)是以太坊(Ethereum)的一种数字代币，被视为“比特币2.0版”，采用与比特币不同的区块链技术“以太坊”(Ethereum)，开发者们需要支付以太币(ETH)来支撑应用的运行。和其他数字货币一样，可以在交易平台上进行买卖。

3、莱特币

莱特币Litecoin(简写：LTC，货币符号：?)是一种基于“点对点”(peer-to-peer)技术的网络货币，也是MIT/X11许可下的一个开源软件项目。它可以帮助用户即时付款给世界上任何一个人。

莱特币受到了比特币(BTC)的启发，并且在技术上具有相同的实现原理，莱特币的创造和转让基于一种开源的加密协议，不受到任何中央机构的管理。

4、狗狗币

Dogecoin，有人称作“狗狗币/狗币”，诞生于2013年12月8日，基于Scrypt算法，是国际上用户数仅次于比特币的第二大虚拟货币。

数字货币是民间发起的全球通用货币，不属于某个国家，是属于全人类，具有全球转帐速度快的优点，如几秒内就可以把钱由国内汇到美国，且费用低廉，并且总量不会像法币一样随意增发，总量相对稳定。

5、元宝币

元宝币是类似于比特币的虚拟数字货币。元宝币的创始人是一群比特币的爱好者和最早的支持者，但在看到比特币的问题之后，决定尽自己的力量，用最新的技术，来开发一款适合中国人使用的电子货币。

6、点点币

“PPCoin由Sunny King在2012年8月11日预发布，8月19日正式发布。PPCoin的最大创新是其采矿方式混合了PoW工作量证明及PoS权益证明方式，PoS采矿方式仅需普通电脑和客户端就能处理交易和维护网络安全，达到节能和安全的目的。

7、凯特币

凯特币(KateCoin)简称KTC，是一种虚拟的可以全球通用的P2P形式的数字货币。点对点的传输意味着一个去中心化的支付系统。

在支持凯特币消费的商家里，你就可以直接使用凯特币进行消费支付。

8、夸克币

夸克币基于6种加密算法(blake, bmw, groestl, jh, keccak, skein)9轮运算的超级安全哈希运算的虚拟货币，3轮应用随机哈希函数，拥有独特的技术规格。

9、无限币

无限币(简称IFC)是一个新兴数字货币，相较于比特币更具流通优势，填补了比特币在商业流通、促进商业运转等领域的短板。

无限币一次交易需3次确认，每次确认需30秒，交易确认速度非常快。由于比特币交易共需要6个确认，共需时约1小时，莱特币交易确认共需时15分钟，无限币被用于日常普遍的交易，更贴合实际。

10、平民币

平民币，英文名PopulaceCoin，简称POC，诞生于2014年3月7日。POC总量与世界人口相近(总量70.57亿)。

POC基于6种加密算法(blake, bmw, groestl, jh, keccak, skein)9轮运算的超级安全哈希运算，适合CPU挖矿，每15秒产生一个区块，总量70.57亿(与世界人口相近)。

扩展资料

虚拟货币是指非真实的货币。知名的虚拟货币如百度公司的百度币、腾讯公司的Q

币，Q点、盛大公司的点券，新浪推出的微币（用于微游戏、新浪读书等），侠义元宝（用于侠义道游戏），纹银（用于碧雪情天游戏）。

2013年流行的数字货币有，比特币、莱特币、无限币、夸克币、泽塔币、烧烤币、便士币（外网）、隐形金条、红币、质数币。目前全世界发行有上百种数字货币。圈内流行“比特金、莱特银、无限铜、便士铝”的传说。

参考资料百度百科-虚拟货币

世界各国的货币介绍如下：

1、中国：人民币（¥）

中华人民共和国的法定货币是人民币，中国人民银行是国家管理人民币的主管机关，负责人民币的设计、印制和发行，人民币的单位为元，人民币的辅币单位为角、分，1元等于10角，1角等于10分，人民币符号为元的拼音首字母大写Y加上两横即“¥”。

2、美国：美元（\$）

美元（United States dollar 货币缩写：USD；ISO 4217货币代码：USD；符号：USA\$）是美利坚合众国的法定货币，目前流通的美元纸币是自1929年以来发行的各版钞票。

美元的发行主管部门是国会，具体发行业务由联邦储备银行负责办理，在二战以后，欧洲大陆国家与美国达成协议同意使用美元进行国际支付，此后美元作为储备货币在美国以外的国家广泛使用并最终成为国际货币。

3、欧盟：欧元（€）

欧元（Euro）是欧盟中19个国家的货币。欧元的19会员国是德国、法国、意大利、荷兰、比利时、卢森堡、爱尔兰、西班牙、葡萄牙、奥地利、芬兰、立陶宛、拉脱维亚、爱沙尼亚、斯洛伐克、斯洛文尼亚、希腊、马耳他、塞浦路斯？。

1999年1月1日在实行欧元的欧盟国家中实行统一货币政策，2002年7月欧元成为欧元区唯一合法货币。欧元由欧洲中央银行和各欧元区国家的中央银行组成的欧洲中央银行系统负责管理。另外欧元也是非欧盟中6个国家（地区）的货币，他们分别是：摩纳哥、圣马力诺、梵蒂冈、安道尔、黑山和科索沃地区。

4、英国：英镑 (£)

英镑是英国国家货币和货币单位名称。英镑主要由英格兰银行发行，但亦有其他发行机构。最常用于表示英镑的符号是 £ ，国际标准化组织为英镑取的ISO 4217货币代码为GBP?(Great Britain Pound)，除了英国，英国海外领地的货币也以镑作为单位，与英镑的汇率固定为1:1。

5、新加坡：新加坡元 (S\$)

新加坡元 (简称：新元或新币，旧称：坡币，英文：Singapore Dollar) ，是新加坡的法定货币，以S\$标记。一元可被细分为10角 (也称为“毛”) 或者100分 (cent) 。新加坡元可分为纸币和硬币，从2004年起开始发行2元，5元及10元塑胶钞票。

1965年8月9日新加坡被迫退出马来西亚联邦宣告独立，12月22日成立共和国，但仍使用马来亚与英属婆罗洲元。1967年，英镑贬值，原“马来亚与英属婆罗洲货币委员会”停止发行马来亚与英属婆罗洲元，新加坡于同一年开始发行自己的钞票“新加坡元”，至今共发行四套钞票。

6、日本：日元 (J¥)

日元 (日语：円，日语罗马音：en，英文：Yen) ，其纸币称为日本银行券，是日本的法定货币，日元也经常在美国和欧元之后被当作储备货币，发行中的纸币有1000、2000、5000、10000日元四种，硬币有1、5、10、50、100、500日元六种面额。

日元是日本的货币单位名称，创设于1871年5月1日。1897年日本确立金本位制，含金量定为0.75克，1953年5月含金量宣布为0.00246853克，1988年3月31日彻底废除金本位制度。

参考资料来源：百度百科-人民币

参考资料来源：百度百科-美元

参考资料来源：百度百科-欧元

参考资料来源：百度百科-英镑

参考资料来源：百度百科-新加坡元

参考资料来源：百度百科-日元

INK币是什么是很多人头疼的问题，尤其是在理解和现实的冲突方面，KIN是什么币也同样面临着相似的问题，关注我们，为您服务，是我们的荣幸！