

去年下半年，vivo 曾经在海外发布了 vivo Y33s 手机，它凭借超长的续航，够用的性能以及低廉的价格，在印度等市场获得了不错的销量。而如今，vivo 将这一型号引入了国内，并将处理器从联发科 G80 升级成了天玑 700，同样定位千元长续航。



外观设计

vivo Y33s 采用了 vivo 经典的圆润机身 + 左上角方型矩阵的设计风格，整机观感灵动年轻。机身三围为 164*76*8.25mm，重量为 185g，握持手感相当轻便，但它可是内置了 5000mAh 的大电池。





边框是塑料材质，非常良心的一点是它的 Sim 卡槽支持 TF 卡拓展，可以大大降低用机成本，也变相提高了低配版本的性价比。



均衡性能，超低功耗

vivo Y33s 搭载了天玑 700 的处理器，天玑 700 的 Slogan 是“让 5G 技术惠及所有人”。可以看出这是一个具有普及性质的入门 5G 处理器。天玑 700 采用八核 CPU 架构，包括两颗大核 Arm Cortex-A76，主频达 2.2GHz。为了更好的持续释放性能，vivo Y33s 采用 73mm 液冷散热热管，同时采用 11215 平方毫米 PGS 石墨散热片，天玑 700 本来功耗就低，这样一来更是可以做到火力全开。



在代表 CPU 理论性能的 GeekBench5 中，vivo Y33s 获得了单核 420，多核 1550 的分数，与骁龙 835 基本相当，能够满足基本的流畅使用。



在 Androbench 中的闪存跑分如图：



从上面的理论数据来看，vivo Y33s 的表现还是不错的，比较让我印象深刻的是无论怎么烤机，它的机身都感觉不到任何热感。连续烤机 20 分钟后，最热点也仅有 36°C，相信在日常网游中也能获得不错的体验。



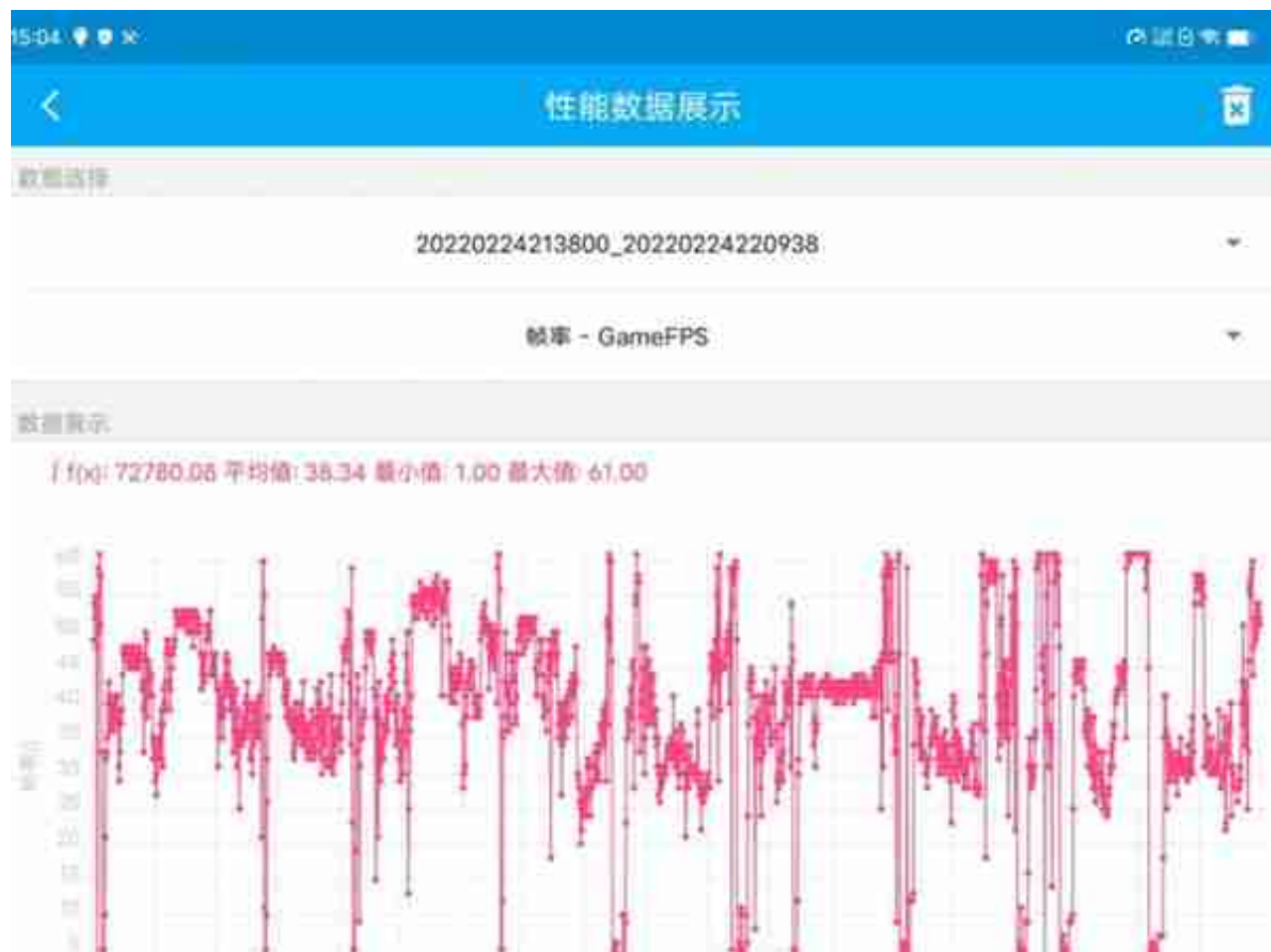


《和平精英》最高可以开到均衡画质 40 帧，在整个游戏过程中都没有任何卡顿掉帧，甚至几乎没有热感，希望能尽快适配 60 帧以上的画质选项。





从上面可以看出，大部分主流手游天玑 700 都能轻松应对，甚至连发热都懒得发，那么压力最高的《原神》能否流畅游玩呢？我们开到低特效 60 帧，虽然画质不太行，但正常游玩居然没啥问题，最终 30 分钟平均帧率为 38 帧，可以说如果对画质没有特别高的要求的话，vivo Y33s 完全可以满足游玩《原神》的需求。如果让我选，我会选择开低画质 + 锁 30 帧游玩。



30 分钟平均功耗仅为 2785mW 左右，再怎么玩也不会降频。超低的功耗就意味着超长的续航，再加上 vivo Y33s 5000MAh 的大电池，日常使用 1-2 天没有任何问题。



主摄白天的成像素质尚可，色彩看起来更通透鲜亮，并且相比于我们之前测试的 y 系列机型，色彩明显有不小的变化，可以看出 vivo 一直在优化相机算法，日常记录生活不成问题。



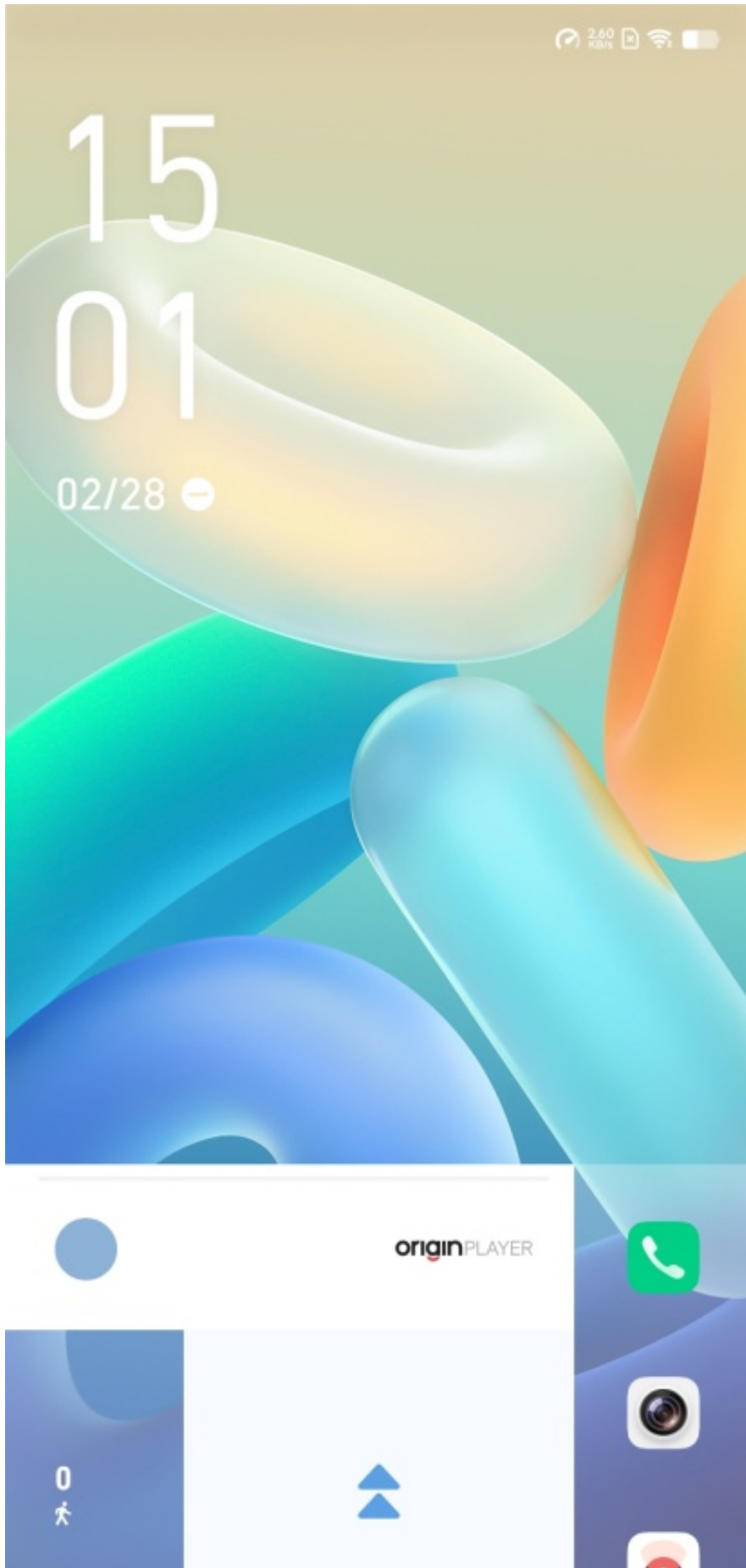




系统

本机的一大亮点便是预装的 OriginOS Ocean 系统，这个系统的核心基于最新的

Android 12 系统，而外观和功能上又有不少创新设计和奇思妙想。



展示桌面管理方案的“控制台”应用也颇有特色。所有的选项都被做成了立体的按键，仿佛机械控制台上的实体按键一般，能看出 UI 团队的巧思。



目前 vivo Y33s 已经开售，8+128G 版本售价 1499 元，有兴趣的话不妨去 vivo 强大的线下渠道体验一下。