

比特币是怎么发行的？其实比特币没有特定的发行机构，而是依靠一套中心化的发行机制，逐步将比特币发行出去，比特币系统相当于一个中心化大账本，每个区块就是这个账本中的一页，系统自动生成比特币作为奖励激励矿工参与记账，每十分钟全体矿工一起计算一道问题，最先算出答案的矿工获得记一页帐的权利，记账完成后，他将自动获得一定量的比特币，这就是新增比特币的发行过程，根据中本聪的设计，最开始每记一次账奖励50个比特币，每记21万页账记账的奖励会减少一半，直到大约2140年比特币将无法继续细分，至此比特币发行完毕总量2100万，所以挖矿要趁早咯。

什么披萨居然卖到了3亿元？在2010年5月22日，早期比特币爱好者，美国程序员拉丝勒（Laszlo Hanyecz）希望能用比特币交换实物商品，他在一个比特币论坛发帖说希望用10000个比特币交换2个价值25美元的披萨，一位英国志愿者与拉丝勒达成交易，获得了10000个比特币的报酬，这是比特币第一次有了价格，在整个加密社区引起了很大的轰动，人们为了纪念这次交易，把每年的5月22日称为比特币披萨日，对！也就是今天了哈哈哈，比特币爱好者们聚在一起吃披萨庆祝，以现在比特币的价值计算，当时的2块披萨价值约3亿人民币了吧，买披萨的拉丝勒哥哥哭晕在厕所。再也不会吃披萨了吧。

来说说中本聪的继任者-加文·安德烈森是比特币核心开发团队的成员之一，中本聪从互联网上销声匿迹之前，用邮件保持联系的少数几个人之一，2010年加文开始接触比特币，并开始向中本聪提交代码，以优化比特币的核心系统，中本聪逐渐对加文的代码有了信赖，最终有一天中本聪问加文，是否可以把他的邮件放在比特币的主页上，加文同意了，从此中本聪退到了幕后，加文变成了比特币的领导者，加文组建了比特币核心开发团队，致力与修复比特币代码的安全漏洞，提升比特币软件的稳定性使其更易用，2012年加文创建了非盈利的比特币基金会，比特币的发展壮大，加文及其组建的比特币核心开发团队功不可没，

比特币水龙头，在刚诞生那几年比特币很便宜，并且非常容易获得，2010年年底，为了让更多人知道并且尝试使用比特币，程序员加文·安德烈森花50美元买入10000个比特币，并创建了名为“比特币水龙头”的网站，向所有访问网站的人无偿赠送5个比特币，所以说多看点知识多学点新闻就懂得多了，当时大约价值5美分，此举对人们接受比特币有显著的效果，后来有人模仿加文建立类似比特币水龙头的网站，一方面给访问网站的用户派送小额比特币，另一方面由于这些网站往往可以获

得了大量的浏览量，因此比特币水龙头网站，可以通过给主要比特币网站导流赚取广告费，比特币水龙头网站甚至形成一种新型商业模式，早期有约50%的比特币网站靠其导流。

比特币为什么还没挖完，比特币系统靠调节难度系数，保证比特币不被太快挖完，每十分钟，全网矿工共同计算一道难题，竞争记账权及比特币奖励，如果全网算力不断增加，比特币将很快被挖完，为了保证比特币稳定在大约10分钟挖出一区块，中本聪设计矿工挖矿获得比特币的难度，每过2016个区块（约2周时间）动态调整一次，令调整后的难度吗，使得每个生成一个区块的预期时间为十分钟，现在难度系数约为480PH/S（2017年9月）大约是创世区块的680亿倍，也就是说，以现在的算力，全网矿工需要经过约3000万亿亿次哈希运算，才能找到一个符合条件的答案，生成新的区块。

那么比特币如何实现总量恒定呢？比特币呢是一种通缩型虚拟货币，而且总量是2100万个，你知道是你怎么来的吗？中本聪在设计比特币的时候，规定每个比特币可以细分到小数点后8位，每个区块发行50个比特币，每21万个区块后，每块区块的比特币产量减半，因为比特币每10分钟产生一个区块，21万个区块大约是四年的时间，截止2017年比特币产量已经减半2次，当前每个区块发行12.5个比特币，大约在2045年99.95%的比特币将会发行完毕，到2140年比特币无法继续细分，至此比特币完全发行完毕，发行总量约为2100万枚比特币，尽管比特币通缩的货币政策是否合理，在货币学上争议很大，但这一发行机制激励着矿工，尽早投入到比特币挖矿中，使得比特币系统获得了大量算力和安全性。