

Hello，大家好，我是那个又菜又爱玩的舞文，今天继续和大家聊聊兽族的话题，不过不再是像之前介绍牛头人一样单独介绍某一个兵种，而是为大家全面介绍兽族现有的11个战斗兵种的基本情况。相信大家在看完之后，不仅会对兽族，对如今的整个《魔兽争霸3》或许都将拥有全新的认知。



大G（兽族步兵）

：和之前的版本一样，兽族步兵依旧是大多数兽族玩家会去选择的主战单位。前期战斗力不错，用来练级和骚扰效果都还算不错不说，在游戏来到中后期之后，作为一个前排单位的效果同样非常不错。在满科技和攻防的情况下，800点血量、7点重甲的大G配合上白牛的灵魂链和萨满的闪电盾，前排能力不错的同时，还能为团队带来很多伤害提升。



投石车

：这个没什么可说的，整个《魔兽争霸3》中攻城能力最强的地面兵种之一。不过，相对于过去的版本而言，由于如今的游戏，需要直接推进的时候少了很多，人族想要攻击对手建筑，也都是以骚扰和压制为主的原因，无论是普通的投石车还是升级后的燃油投石车登场率都不怎么理想。除非是在面对小鹿这种不好处理的无甲远程单位时，才偶尔有玩家会选择投石车这种东西。

灵魂小屋



巫医

：常规战术来到中后期之后，兽族玩家基本都会生产一个巫医。不过，它们出现的目的，大多数时候都只是放下警戒结界（突然忘记了以前叫什么名字了，反正都习惯叫它眼睛，还有朋友记得巫医以前的侦查技能叫什么名字吗？）。如今的版本中，除了生产出来做做视野之外，偶尔也能用来布置一下作战阵地和帮助队伍提供战后补给。

兽栏



飞龙（驭风者）

：这个兵种一直都有玩家使用，不过相对于其它种族的空军而言，飞龙还是显得太拼了一些。一般情况下，都只有在对手没有发现的情况下，自己能够攒出3头以上的飞龙，还最好是毒飞龙才能起到足够好的效果，否则这驭风者就真的会御风而去了。



蝙蝠骑士（自爆蝙蝠）

：这个兵种的玩法变化也不大，一般都是在应对对手强力空军时会有使用。不过，由于研究了燃油科技后，蝙蝠的骚扰能力会大幅度提升的原因，在面对暗夜和亡灵时，经常被用在矿场骚扰上。

牛头人图腾



黑牛（牛头人）

：这个单位之前的文章中有为大家详细介绍过，只能说一个看上去威武霸气的超强兵种，却受到了科技等多方面因素的限制而登场率大打折扣。而对于白牛来说，黑牛绝对是灾星一般的存在，在没有黑牛时对手虽然也很讨厌兽族的白牛，但绝不会像面对黑白牛时一样，开始掐架就追着白牛怼（PS：感觉黑牛死了可以用白牛复活，白牛死了却不是多出一头黑牛那么简单的设定，确实是为白牛拉了不小的仇恨）

。