

1. The Sandbox

The Sandbox (沙盒) 是一个去中心化的, 社区驱动的游戏生态系统, 创建者可以在以太坊区块链上共享体素资产和游戏体验并从中货币化。

沙盒最出名的是它的两款热门手机游戏作品《沙盒》(Sandbox, 2011) 和《沙盒进化》(The Sandbox Evolution, 2016), 两者在iOS和Android上的下载量总计达4000万。在2018年, 开发者/发行商 Pixowl 决定将这种成功的用户生成内容游戏IP和庞大的创作者社区从移动设备引入区块链生态系统。目标是: 通过不可替代的代币 (NFT) 向用户创造者提供其创作的真实拥有权, 并奖励他们参与生态系统, 来打乱Minecraft和Roblox等现有的游戏制造商。

2. Decentraland

Decentraland 是一个基于浏览器的 3D 虚拟世界平台。用户可以通过使用以太坊区块链的 MANA 加密货币购买平台中的虚拟土地作为 NFT。Decentraland 于 2020 年 2 月向公众开放, 并由非营利组织 Decentraland 基金会监督。Decentraland 由去中心化自治组织 (DAO) 进行管理且完全属于其用户。Decentraland 拥有三个原生代币: LAND, 一种代表数字土地的 ERC-721 代币; Estate, 一种 ERC-721 代币, 代表合并后的数字土地; 和 MANA, 一种 ERC-20 代币, 用作 Decentraland 的货币。

用户可以通过虚拟形象体验 Decentraland 的元宇宙，通过虚拟形象探索其不断发展的数字目的地地图。在 Crypto Valley Art Gallery 购买数字艺术、与 Bartertown 的元宇宙常客交易以及在 Decentraland 大学学习等，这些活动只能通过支付数字代币进行访问。

Decentraland的另一个资产就是土地，一旦用户购买了一块土地，用户就可以用它来创建一个完全虚拟的城市。Decentraland 的 LAND Estates 功能可以管理多块土地，具有相似主题的土地团体可以被合并为地区，这允许具有共同兴趣的不同用户形成社区。Decentraland的 Agora 投票系统允许用户更好地控制他们所在地区的发展。

林俊杰、三星、阿迪达斯近期都纷纷在Decentraland上面购置数字土地，这也让许多人认识到Decentraland。根据Nonfungible网站的数据显示，以成交额计算，Decentraland是第二大元宇宙世界，仅次于The Sandbox。

3. Roblox

Roblox的独特性在于去中心化，即是网站内超过2000万款游戏都是由用户主导和研发，同时亦供完全免费下载，给予极大的自由度。为了维持日常的运作，Roblox也会在游戏中贩卖人物皮肤、游戏币、武器；或会跟国际大品牌：Gucci、Nike等加入到虚拟世界中为其作推广，以赚取营利。

这自由度大的平台使到不同的创意和科技想法不受限地交流，擦出不同的新火花。用户更在社交游戏中创立了“special voice chat”这个功能来提升交流质素，使Roblox这个平台不断进步。

图文来源于网络，如有侵权，请联系作者删除