

一切没有生态和流动性作为支撑的token都是耍流氓



任务地点寻找特别方便，点地图想去哪就去哪，一键直达。

除了升级角色外，加入一个好的门派是必须的，门派里面的任务可以拿到不少好东西，门派技能对角色的战力有非常大的提升。

伟业是除门派之外对角色提升最大的地方，包括战力，手续费，挖矿等等，有资源就优先搞伟业。

#### 4.draco兑换系统

游戏里最重要的货币就是黑铁，无论升级角色或技能或其他都必须用到，多少而已，同时黑铁也是draco兑换系统里的token兑换基础币，作者刚刚兑换过黑铁与draco，游戏刚刚上线的时候比例是100000：1，手续费大约2000-3000黑铁，也就是103000左右兑换一个，刚刚兑换的比例手续费已经突破110000：1，手续费高涨到10000多了。

draco兑换系统只是游戏货币和生态token兑换的第一步，作为再兑换的需求，我们需要用到token钱包wemix wallet来进行二次甚至三次兑换。



wemix

← 充值详情

数量

**10** KLAY

✔ Completed

数字币已经充值成功。您可以在现货钱包中查看详情。

确认	<b>交易所充值成功</b>	30 / 1
主网络		KLAY
充值账户		现货账户
地址	0xd6d267e9729d7beac11e050 9e56a947a545d4bb7	📄
交易哈希	<u>0xd539c2199ffeb04696348c05</u> <u>e7f0597b28e7a4381c7f536ab8</u> <u>5e112eebf0a5d1</u>	📄

稳妥兑换

去年11月份作者提现一批wemix比例是1draco : 1wemix , wemix的价格也是在105rmb/个左右出的 ,

不能说玩游戏搞不到米，只能说如果游戏货币价格低了我们就搞游戏装备，价格高了我们就出代币，以后也会这样操作。

写在最后，没有永远的第一，也没有稳赚不亏的生意

mir4可玩性还是有的，但不要去氪金，平常心对待，有时间，有能力的老铁可以多开吗，换手机，换电脑硬件的米还是可以搞到的。

wemix的生态我相信出品方会不断完善，一个token想要成功生态是基础，看钱包里的TORNADO, CQ zuanshi, HYDRA, silthereum, 看来出品方对自己的代币生态还是比较用心的，未来支持wemix

token的生态会丰富的，出品方在钱包里集成klay swap说明他们自己给wemix的池子肯定是兜底的，只不过区块链的代币是周期性的东西，我们要好好把握，该出的时候也不要犹豫，氪金吗，不存在的，平常心去玩就好。

绝地求生不精彩集锦，熊大将在未来的3大内容领域：视频(绝地游戏日常)，电脑硬件和DIY，区块链与游戏来进行，内容形式有视频和文字内容，欢迎关注我。