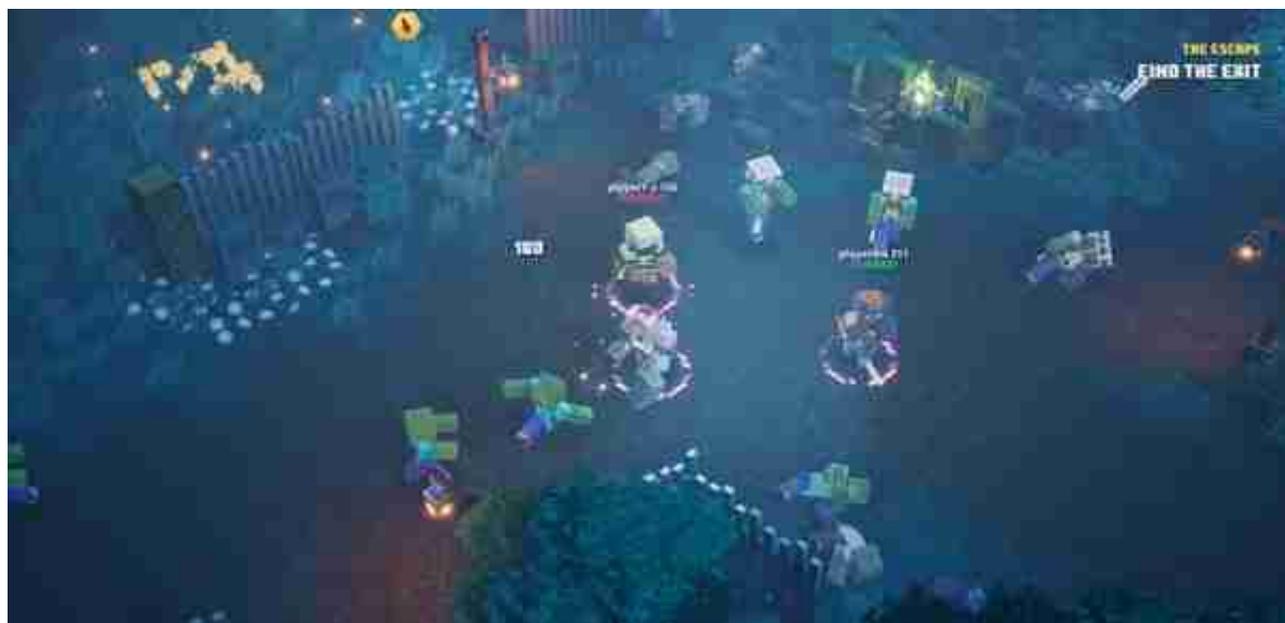


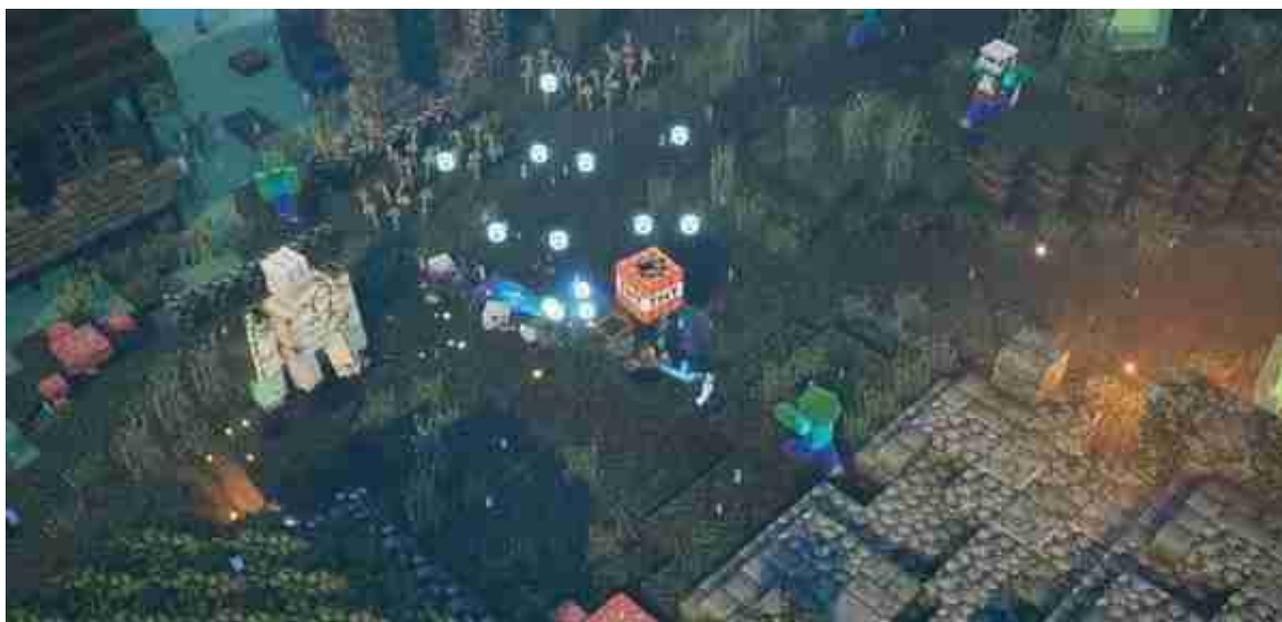
当我的世界玩家变成一种“修仙”玩法，等级需要打怪一步步升级。装备需要打怪一步步获取，也可以多人组队刷怪，是一种什么样的游戏体验。不用担心，这个模式将很快来到我们身边。在今年的12月20日夜里，Mojang官方发布了一则关于《我的世界》地下城变动的新闻，具体变动十方也是将其简单的列举出来。



这次的更新提到了绿宝石，绿宝石就是主要的货币。这一点在《我的世界》当中可以看出，玩家在生存模式当中可以通过绿宝石跟村民交换材料。然而，在《我的世界》地下城当中，绿宝石就是唯一的货币，而且局限性很小，绿宝石可以换取大部分成装。并不是说，用绿宝石换取钻石，再合成钻石剑，而是直接换取钻石剑。



在《我的世界》地下城当中，再也不是一个人的游戏了。只有团队发展才能够更好的生存，可以单人、多人交流，还可以组成帮派小队。去攻城的时候，我打头阵，你做补给。我用剑主攻，你用弓掩护。每个玩家都可以组建一个帮派小队，跟你的小伙伴们一起探险。

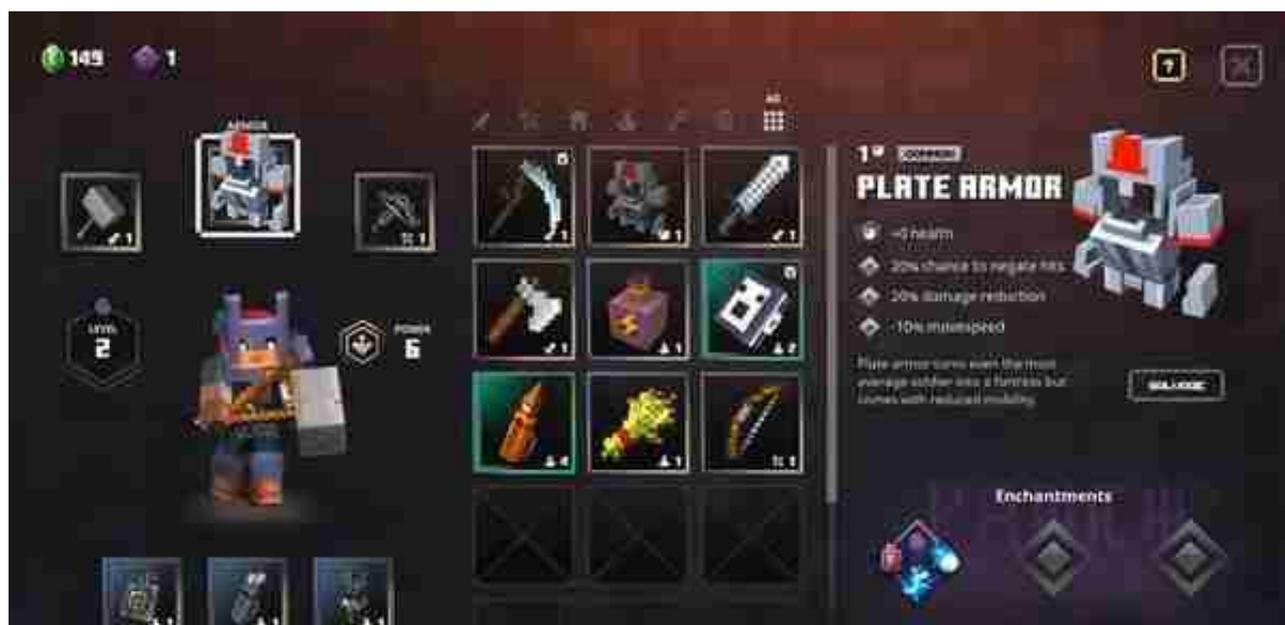


除了新增加的道具，其他道具并没有多大的变化。在萌新阶段，最实用的道具便是

TNT。TNT可以放置头顶，将其投掷出去伤害敌人，再也不用打火石来点燃了。治疗自己的血量当然还是得需要食物了，其次，武器也都是可以附魔。不过，这一切都需要打怪获取的绿宝石才可以。

附魔的效果也提升了很多，例如，一次射多箭，攻击周围造成火焰等等。这些只是一丁点，具体还需要小伙伴们慢慢去探索。

四、任务篇



角色方面在这次新闻当中是重点提到的，玩家的角色也不是一成不变的，你不一定就必须是探险者。还可以做一名商人，专门售卖自己不需要或者打怪掉落的装备。甚至你可以带萌新通关，来获取绿宝石。六、画风篇



在这次的新闻当中，主要提出的还是玩家们对游戏的感受，如何让玩家们更好的去体验游戏。其次，着重强调了一个地图—地牢。或许，这个地牢就像《我的世界》当中的末地一样，充满危险和财富。很多玩家表示，这不就是修仙版的我的世界了。对于这样的改动，你是否喜欢呢？