

大家好，我是戎马定半生。近期我一直在玩娱乐模式【太虚幻境】，这个模式最重要的技能就是过牌型。俗话说，得卡牌者得天下，所以遇见过牌技能我一定会选。不过有时候出现多个过牌技能，怎么选就成了问题。所以今天我就为大家盘点一下过牌技能。都是摸牌狂魔，集齐就能拥有整个牌堆。温馨提示，本次排名只针对单个技能。



第三、观潮

出牌阶段开始时，你可以选择一项直到回合结束：1.当你使用牌时，若你此阶段使用过的所有牌的点数为严格递增，你摸一张牌；2.当你使用牌时，若你此阶段使用过的所有牌的点数为严格递减，你摸一张牌。

如果说【锦帆】的过牌上限是4张，那么【观潮】的上限就是12张，不过这也是理论上，实际操作是不可能的。尽管如此，【观潮】这个技能正常情况下最少能过2张牌，如果搭配一些其他技能就能更加强。此外，【观潮】这个技能属于遇强则强的技能，如果手牌多，那么就能过很多张牌，如果手牌只有2张，那么也只能摸一张牌。



第一、勤政

锁定技，你每使用或打出：三张牌时，你随机获得一张【杀】或【闪】；五张牌时，你随机获得一张【桃】或【酒】；八张牌时，你随机获得一张【无中生有】或【决斗】。

如果说过牌最稳定的技能，莫过于骆统的【勤政】，使用牌的数量为3的倍数、5的倍数、8的倍数时都能摸一张牌，并且这三者之间可以并存，加入你使用了15张牌，那么就能摸2张牌。此外，【勤政】的计牌的数量是整局游戏，所以说越到后期摸牌越多。