

游戏+社交的大DAU方向。

文/严锦彦

游戏葡萄独家获悉，前巨人CEO

吴萌目前已成立公司MiAO（妙），并获得了红杉、高榕、Monolith的亿级天使轮投资。

吴萌称，在去年离开巨人时，他便有了创业的打算，不少业内朋友也与其有过接触。在聊过多家投资机构后，他与红杉、高榕、Monolith确定了合作意向，并在去年11月左右完成了1亿元

天使轮融资。考

虑到去年游戏行业整体环境不佳，且缺乏相关投资风口，这笔投资算是相当难得。

据悉，目前MiAO的团队人数为40-50人，人员成本可控，项目依然是吴萌所擅长的游戏+社交，大DAU的方向。

根据官网（[点击文末「阅读原文」可进入](#)）

的资料显示，MiAO的第一款全球化产品正在研发之中，这是一款主打多人玩法的开放世界体素游戏——“在核心玩法足够耐玩的前提下，提供更丰富的以多人玩法为主的第一方内容，当拥有足够体量的用户基础之后，再逐步建立起玩家与创作者共生的平台生态。”



比如，《球球大作战》曾基于分享做了一系列的玩法机制，有组队有团战，观战时玩家既可以发弹幕和赠礼，也可以随时加入比赛。截止2020年11月，球球的分享页面累积有7亿的独立访客，产生了1亿多的下载。



或许是基于这种想象，尽管已经做了不少成功产品，并成为了上市公司的CEO，但吴萌还是对研发的一线工作抱有冲动。“创业本质是一个lifestyle，它已经融入了我的血液和生活，所以我不可能躺平，或者作为老板每天去指手画脚，这不太是我的生活方式。”

过去，吴萌也曾在内部讲话里花很大篇幅去聊创业精神。在他看来，创业取决于想实现一件事情的决心有多大，但它永远没有确定性，你不知道未来会发生什么，这是一个不断挑战的过程，也是乐趣所在。“创业肯定没有固定的办法，但能搞死我们的一定是时代的巨浪以及内心的不确定。”

在那场分享中吴萌还说：“在这个复杂多变的时代，我还是希望把事情搞的简单点，同时尽量让大家开心一点，然后争取做点牛逼的事儿吧。我对公司未来的想象，就是希望能做一个简单快乐的公司。”如今MiAO的成立，算是初步实现了他的想法。未来葡萄君也将持续关注这家公司的动态。

([点击阅读原文](#)，查看关于MiAO的更多介绍)