

受市场影响交易所成交额下滑，而博彩类DAPP异军突起！

受到熊市氛围的影响，目前币圈之内的整体投资兴致都不高，以币安为例，通过数据监测我们可以看到，在5月到6月期间，成交额在100亿人民币以上徘徊，而时间过渡到7月后，成交额下探到60亿人民币左右。

而通过监测最近的数据，10月开始至今甚至在30亿人民币左右徘徊，而这个时间点，接洽的正是2018年Q3，此时此刻，我们的疑问是，熊市之际虚拟货币现货交易活跃度下降，那么这些钱、或是币，都在哪呢？

以2018年Q3 ETH DAPP内部成交量数据为例，分析整个市场的形势，这个寒冬期的资金流动其实并不是停滞不动的，以7月数据分析，博彩类DAPP异军突起，ETH 7月交易量高达572682

ETH，单这一个月的交易额，就已经占据了Q3总交易额的46%！

EOS博彩类DAPP以及内置博彩玩法的钱包应用，却是支撑起了“半边天”，通过实时的数据观察我们注意到，EOS的即时性反馈特征，使得EOS成为了目前博彩类DAPP成长的最好土壤。目前EOS全网质押率已经接近60%！这其中博彩类DAPP有不容忽视的功劳。

币市萎靡，博彩能“搏”出一个熊市之光？

交易所成交量下滑，博彩类玩法的DAPP异军突起，似乎很好的解释了熊市资金流向问题，而目前我们对其最大的疑问是，区块链博彩性质游戏的玩法主要有哪几类

？投资者的收益如何？项目方依靠什么赚钱？以及，这种博彩玩法的繁荣，是否会一直持续下去？亦或是熊市期间投资迷茫而导致的生命力短暂爆发？

## 1、博彩DAPP爆发契机及原因是什么？

曾有媒体报道，国内专家总结了博彩类DAPP盛行的三个原因，它们分别是“人性贪婪”、“庄家优势”、“实现简单”。

对此，我们邀请到了一位博彩游戏的资深玩家，在接受五六财经采访的过程中，该玩家表示出的态度更多是无奈：“因为没得选啊，我打开EOS、ETH，排在前面的都

是赌

博的DAPP

，抱着体验一下区块

链游戏的想法，每一个玩玩看一下。有一份也是应为

市场不景气吧，很想看到一个爆炸红的DAPP，想看看DAPP现况都是如何。”

在此类DAPP游戏社群中潜伏的记者，给出的反馈也大致如此，玩家方面给出的观点对于赌博的DAPP已经产生了厌烦的情绪，但其实他们也没有办法，这个没有办法指的，似乎就是因为整体的市场环境不好，而导致了玩家较大范围涌入博彩DAPP的现象。

为了证明行业的风向，我们有邀请到了《节点战舰》的项目负责人杨皓然，对此问题进行了讨论，杨皓然表示，他并不否认是行业的因素，造成了博彩DAPP的阶段繁荣。而DAPP数量暴涨的原因，还是因为开发此类DAPP项目方能够赚到钱，就像我们在本章节内容开头提到的，博彩性质的游戏，存在明显的庄家优势，而另外一个原因，因为智能合约以及技术的门槛相对低，开发成本也非常低。

对此，五六财经采访的某资本方创始人张某也给出了观点，在目前的市场大环境中，投资的回报涨跌不论，但玩家需要简单有效的资金的出入口，在个体而言这更像是情绪的发泄。而项目方需要赚钱，恰恰博彩游戏具备了这些优势。

站在资本方的角度来说，很多资本方已经开始进入博彩游戏，而有意思的是，资本方并不是以投资项目的方式入场，而是凭借强大的资本实力，直接“购买”到一个庄家的身份，间接的参与博彩游戏的运营，而后获得庄家优势进行赢利。

## 2、博彩类游戏玩法解读

在此前，五六财经接触过的博彩类游戏数量有限，本来我们抱着对于“区块链”这

一种新兴技术的想象，期待着区块链博彩游戏能够出现一些新颖有趣的玩法，但结果往往令人失望，通过五六财经记者的调查，目前无论是ETH还是EOS上运行的博彩性质DAPP，依旧脱离不了常规赌博的套路。

对此，我们采访到了一个名为“无涯区块链游戏协作分享社群”的资深玩家。他表示，他玩过几乎所有类型的区块链博彩游戏，这些游戏的玩法都非常简单，主要的种类分为骰子、猜数字等形式，存在少量的德州扑克等游戏。

而现在EOS上最热门的玩法，就是ROLL点类的游戏，其中还包括抽奖类的游戏，此类游戏特点，就是玩法简单，且开发技术也不存在门槛。因此，这一类的游戏目前数量最多，且最受欢迎。

第二类就是现在已经出现颓势的资金盘游戏，其中最具有代表性的就是Fomo 3D这一类的游戏，据玩家代表强调说，严格意义上来讲，资金盘类的游戏，并不算是博彩性质的游戏。

其他社群的玩家也补充道，扑克牌类的游戏参与的人数要更加少，其中的原因就是此类游戏要付出更多的精力，而玩家却不喜欢这类相对耗时的博彩类游戏。对此，玩家代表也表示，区块链博彩性质的游戏，简单就好，这一类需要耗费精力的游戏，往往在制作过程中更加耗时，却得不到更好的效果。

据多个社群内的玩家们反映，在游戏的进行过程中，没有玩家与玩家之前对抗的乐趣，是区块链博彩游戏的通病。“我找不到赢别人筹码的快感，这样的乏味的游戏令我厌烦。但我没有办法，因为熊市期间我们似乎找不到更好的资金运转方式。”这似乎是博彩游戏玩家的集中槽点所在。

为了进一步了解博彩游戏的运作模式和玩法，五六财经记者采访《节点战舰》负责人杨浩然时，他对于区块链博彩的玩法，也给出了总结，“无论是EOS还是ETH平台的游戏，其实都是万变不离其宗的，不能摆脱老一套赌博游戏的套路。”杨浩然说到了另外一种玩法，类似“一元夺宝”模式的博彩游戏。

玩家进行压注后，运算哈希值的区块头数字进行博彩开奖，五六财经记者注意到，类似这样的游戏在EOS也不在少数，而杨浩然也表示，其实EOS链的特性也更加适合此类博彩游戏的运行，通过我们对各类网站的素材采集，目前EOS上活跃度最高的博彩游戏“BetDice”基本上每秒的开奖次数能够达到20次以上，网站上的投注信息实施更新，一目了然。

为了体验其玩法，笔者也在此类游戏中进行了尝试性的投注，总共投入为10个EOS，投注次数为10次，中奖次数为2次，最后的收益为-6个EOS，10开奖的时长为2分钟左右，我们在测试的期间发现，短频快的模式，几乎是目前所有博彩类游戏特征。

玩家代表在采访过程中提及到：“似乎区块链博彩圈的玩家们都不是很愿意动脑子，有些钱包DAPP中，甚至有托管下注的功能，我只需要设置好一些数值，钱包DAPP就可以帮助我进行自动下注，玩家要做的，就仅仅是每隔一段时间登陆DAPP接收收益的统计。”

### 3、博彩类DAPP收益性分析

那么，究竟博彩类的DAPP收益好不好？切身体验过游戏的人自然最有发言权。五六财经记者在进行采访的过程中，玩家对于收益问题所给出的回答口径似乎是一致的，其中的关隘就是参与者是否能够及时收手，这暗合的就是“久赌无常胜”的赌场规则。

玩家代表在采访过程中说到：“众所周知，资金盘的入场当然是越早越好，一般都能见到收益。但常规的博彩游戏，就纯靠几率和运气了”。博彩类的游戏是否在利用玩家们的赌徒心里呢？答案似乎是肯定的，但其实在区块链技术的加持下，博彩的环境是相对公平的。因此，对于玩家来说，收益多数时候要看虚无缥缈的运气因素。

有关于项目方的收益，则是有不同形式的，在《节点战舰》负责人杨皓然的描述中，我们了解到，博彩类区块链项目方的收益形式主要是两种方式。其一、庄家优势，不管游戏的玩法是如何的，一般都能够在其中找到庄家的天然优势，要么赢面较大，要么所获赢利更高。

第二种，就是常规赌场中屡见不鲜的抽成模式，在每笔交易的结算阶段，DAPP会抽取部分赢利成本，作为佣金。所以，事件至此我们也可以总结出，参与者的获利其实有时也与DAPP的返奖率有一定关系，杨总以《节点战舰》90%的返奖率为例，向我们解释了，奖金额约为1ETH，DAPP抽取11%-15%不等的佣金，而玩家最终可得0.85ETH-0.9ETH左右的赢利。

## 博彩DAPP存在隐患分析

### 1、区块链≠安全：博彩DAPP已经为黑客的“自助餐厅”！

从目前阶段的DAPP运行环境来看，安全性是一个在众多玩家社群中，所集中爆发出的问题，相信诸位对于博彩玩法DAPP有关关注的朋友们都有看到过有关类似DAPP被黑客攻击的新闻。

令记者较为汗颜的是，这种现象在玩家群体来看，似乎已经习以为常了。至于造成这种现象的原因...

### 2、生命周期短

玩家代表曾经向五六财经透露过，博彩性质的DAPP生命周期都非常短暂，而通过我们的观察，事实上大部分的博彩性质DAPP自其诞生到日活暴跌，通常仅需要一周时间。

据某项目方负责人，向我们透露的内幕，很多项目运营方，甚至在采用换皮的“战术”在不断开新游戏，以获得更长期的运作。

区块链博彩：会长期存在，现阶段仅仅是短暂的繁荣期。

五六财经将走访信息进行汇总后发现，多数的项目方在提及博彩游戏的合法性时，

并不避讳其“确实已经触碰了法律边界的事实”，当然，在目前阶段领域内也存在能够合理规避监管的一些措施，其中较为重要的就是虚拟货币与法币之间的区别。

相对的，对于博彩游戏以及资金盘游戏的存在性，他们给出的答案则是：“从区块链技术现身阶段，这种性质的游戏就一直存在。今后，这样的玩法也一定会一直存在”当然，这种形式的游戏在市场不景气的现阶段似乎迎来了一波短暂的爆发，但这种类型的项目，也一定会被币圈的牛市所冲淡。

从某种意义上来讲，众多项目方所给出的答案，其实与玩家们的心态不谋而合，玩家群体给出的观点，最具代表意义的也是“熊市之际，不知道干什么，如果牛市来了，谁还会去博彩场上‘拼命’呢？”结合各方给出的观点，也解释着博彩游戏目前存在的理由。