

大家好，这里是不定期更新的正惊推游，我是正惊小弟。

最近小弟的朋友们总会问我：正惊小弟，你是转岗到财务了吗？为什么总是随身带着计算器？刚才吃开封菜的时候你用番茄酱在盘子里画什么鬼东西？是三角函数吗？

这一切都是因为小弟我最近在玩一款名叫《螺旋英雄谭》的游戏，想在这款游戏里成为一个牛逼的大佬，就必须会熟练解答多元一次不等式，这让上初中后就没怎么正经上过数学课的我大为头疼，因为智商没到120，这游戏连新手教程都过不去！

为了能在游戏里拥有一席之地，让公会里的阿花能多看我两眼，我踏破了小学老师家的门槛，甚至屈尊求助过前女友，双十一都能算的那么明白的人，数学应该差不到哪儿去吧。而这款让人又爱又恨的游戏究竟为何如此烧脑，还请听我娓娓道来.....

年度最佳教育类游戏，每场战斗都像做题

一开始这游戏我玩的挺开心的，能上阵那么多好看的小姐姐，能白拿那么多卡牌，让像我这样每月工资到手后还了信用卡，买了羞羞手办后没什么余钱的上班族也能感受到卡牌游戏的乐趣，但很快我发现了开发组给玩家们狂送UR（相当于其他游戏中的SSR）的原因，在这个游戏里抽到UR先别急着高兴，因为你可能连剧情都打不赢。

《螺旋英雄谭》中可上场英雄有接近十个职业，不同职业存在着不同的攻击距离，像最近的剑士1格，最远的元素法为1~2格，远程职业的数目趋近于近战职业的二倍，但远程职业一旦被近身便无法攻击和反击，换句话说对于大部分职业来讲，怪就算刷脸上你都打不着。

除了攻击距离会影响输出外，游戏中还有连携攻击这个设定，当一个人物发动攻击时，假如他的目标刚好也在另一个人物的射程范围内，那么那个人物也会跟着发动攻击，连携攻击会发挥人物20%的攻击力，所以战斗时把你的人物排在哪些位置相当重要。

大量的远程职业加上连携攻击加成再加上策略类游戏必备的职业相克和怒气槽，让每一场战斗都变得十分烧脑，不瞒你说，上一个让我一边掐着计算器一边求助小学老师在玩的游戏还是数独。那么问题来了！

已知A=只能打1格克制剑士和爆裂法师的骑士，B=能打1-2格克制骑士和寒冰法师的自然法师，C=能打1-2格谁都不克的弓弩手，求问怎样排列能使遇上寒冰法师+

剑士

+斧手的

阵容时A+B+C的

数值趋近于MAX，请GM给我一个

解答好不好。每场战斗都像是在背函数，开年最具有教育意义的游戏实至名归。

而我在玩游戏的过程中，也发现了开发组鸡贼的地方。经过多轮抽卡后我发现，弓弩手职业被我翻牌的几率最大，但所有职业中最坑爹的莫过于弓弩手，不仅攻击距离极其不好把握，还不克制任何一个近战职业，小弟我刚开始玩的时候，上了一堆满配弓弩手，结果每次都被对面一些近战怪贴脸A到死。弓弩手就像是一个猪队友+游戏黑洞，奉劝各位想入坑的玩家：珍爱生命，远离弓弩手。

为了给纸片人小姐姐打CALL，我翻出了某宝的十五字模板

从世界观上来看，《螺旋英雄谭》是由《螺旋境界线》原班人马打造的策略RPG，延续了《螺旋境界线》世界观，本作故事主线由柴丸、阿蝶等几位主角共同引导展开，打开游戏就能看到主界面上女主角阿蝶小姐的立绘坐镇，美中不足的是无论你怎么点屏幕，她都不会和你有任何互动。

“就算没有动作，能发出点啊♂或者嗯♀的声音也好啊！”现在想来，只怪当初的我太年轻，完全没有看透这款游戏教书育人的本质，一心向学的人怎能因欧派而分心呢。

游戏名为《螺旋英雄谭》，所以里面有很多出自于《螺旋境界线》里的人物，其中有萝莉有御姐有童颜有巨乳有大叔有和尚有绅士有吴克，不仅每个人物都有精美的原画卡面和配音，上阵战斗时还会看到他们专属的小模型，在下到半血和濒死状态时模型会有小表情及动作的变化，可爱到让人不忍心拿去送死。

你可以在角色界面给你拥有的人物点赞和评论，可能是为了避免满屏都是舔狗的prprpr，评论字数规定必须超过10个字，对于我这种经常水评论的人来说是个不小的挑战，为了凑满字数，各路大神们在评论里吟起了古诗，也引起了我的极端不适。想到自己的职业，我咬了咬牙，找了一些十五字评论模板，复制粘贴了上去。

SSR不要钱的卡牌游戏，不仅能领低保还能白嫖

通常卡牌类游戏的鄙视链是：非洲人 < 平民玩家 < 大神 < 人民币玩家 < 海豹。再牛逼的种子选手面对十连N开局也欲哭无泪，像小弟我这种技术过硬但是手气欠佳的玩家，遇到卡牌游戏就像是遭到了降维打击。

但在《螺旋英雄谭》里，如果你抽了好多张也抽不出UR，你可以通过累计抽卡次数来兑换英雄，单次十连抽抽出3个以上的重复英雄就有钻石领，一堆白板卡在这里也能有用武之地，这游戏给我一种“非洲难民”排队来领低保的感觉，十分亲切

。

除此之外，还可以让你的人物去探索大陆上的三大公国，获取土特产换取英雄碎片，或是集齐同一阵营同一小队的人物得到用来抽卡的钻石。

在界面左上角的预言契约里，你能打开这游戏骚操作的入口。玩家们能在“预言契约”里模拟抽卡，抽出想要的卡牌后再花钱购买，这就大大降低了踩雷和给其他玩家垫手的几率，这种纵容玩家先办事后补票的白嫖行为，值得其他卡牌游戏好好学习。

总之，作为学渣的我天天在这游戏里被人吊打，玩的很心累，打算放弃它了，不过玩这游戏的好处在于：我终于能给刚上幼儿园的侄子辅导数学题了.....