

国庆期间，我们提前拿到了RTX 4090的公版卡。它采用了 TSMC 4N NVIDIA定制工艺的 新一代 Ada Lovelace架构，想必关注它的朋友都已经对官方数据有所了解了。

在官方的说法里，就算是和上一代的旗舰显卡3090ti对比，它的速度仍然能快上2到4倍。这其中有DLSS 3的帮助，但经过我们的测试，这张卡在纯性能上的提升也依然不小，可以说除了12999的高昂价格，这次的4090还是给我们带来了些崭新的体验。



包装上还有类似《哆啦A梦》淘宝贝的漫画动态线

正反两面各一个的风扇，分别位于显卡的左右两侧，很明显是上一代“双轴”散热设计的升级版。正面冷风向内下吹，反面把冷风向上吸，靠这样高效的风道和又大了10%的鳍片配合，才能满足这张卡450W的高功耗散热需求，毕竟16000多个CUDA核心和24GB显存也不是吃素的装饰品。



我们在拿到这张公版RTX 4090后，使用了Intel 12900KF和6000mhz的32g内存作为这次的测试环境。在FurMark的烤机测试下，GPU温度平均在70度左右，最热点也只达到了80度左右，散热效率还算不错。

在3DMark的Time Spy Extreme测试里，RTX 4090公版在4K、DX12图像性能方面，比起RTX 3090Ti 10000多分的成绩，它20000左右的成绩提升了整整1倍；而在考验光线追踪性能的Port Royal里，RTX 4090公版25000左右的分数比起RTX 3090Ti 14800左右的成绩，也提升到了1.7倍左右。



对于支持上一代DLSS技术的《战神4》来说，打开DLSS游戏能稳定在200FPS以上，即使关掉DLSS，游戏也能保持140左右的成绩。对于这些3A大作来说，即使没有DLSS的加持RTX 4090的性能也完全够用了。



《逆水寒》此次的的DLSS 3+路径光追测试版本的4K画面

2K模式下，开关DLSS 3的区别虽然没有5倍提升这么夸张，但依然从打开前的30FPS左右，增长到了打开后的130FPS水平，依然有4多倍的帧数提升。



作为不缺少“画面党”的赛车游戏代表，《F1 22》在开关DLSS 3前后80FPS和190FPS的对比，也有2.4倍左右的提升。



整体看下来，DLSS 3比起上一代DLSS在帧数上的提升很大。我们在完全相同的测试环境下，用3DMark的测试工具对比了二者之间的区别，帧数成绩分别为191和136。

虽然目前只有40系显卡上才能开启DLSS 3，暂时还没有这项技术是否会下放到30系的消息。但如果未来DLSS 3能在大部分游戏里普及，那不管是对制作组的优化工作还是玩家的游戏体验来说，无疑都是一个好消息。