

比特币是几年来比较大火的一个虚拟货币，因此伴随着比特币大火虚拟货币交易所也是层出不穷，那么用户在选择一个虚拟货币交易所时同时注重得是平台得安全和可靠，那么下面就为大家盘点一下2022十大虚拟货币交易平台排行榜是哪些1、okx 2、币安 3、火币 4、gate 5、ftx 6、虎符 7、coinbase 8、twitter 9、Bitstamp 10、Zebpay Unocoin Coinsecure

## 2022十大虚拟货币交易平台排行榜

### 1、okx

欧易交易所为超过100种加密数字货币，与币安、火币并称国内三大数字交易平台，只从币安、火币退出中国后，okx一跃成为国内最大的加密货币交易平台。2022年1月，欧易OKEx品牌升级为欧易OKX。服务覆盖200多个国家和地区，拥有千万级的用户量。



### 2、币安

币安(Binance)，国际领先的区块链数字资产国际站，向全球提供广泛的数字货币交易、区块链教育、区块链项目孵化、区块链资产发行平台、区块链研究院以及区块链公益慈善等服务，目前用户覆盖全球180多个国家和地区，以140万单/秒的核心内存撮合技术，是全球加密货币交易速度最快的平台之一，也是全球加密货币交易量最大的平台之一。

币安始终坚持将用户利益放在第一位，致力于提供安全、公平、开放、高效的区块

链数字资产交易环境。同时以区块链为核心，建立全方位的区块链生态系统，Binance将和Binance用户一起开创新的区块链世界，共同创造历史。

### 3、火币

比特股成立于2014年，提供一个去中心化交易所的解决方案，也是一个去中心化的支付系统。比特股是一个支持包括虚拟货币、法币和贵金属等有价值实物的开源分布式交易所。

### 4、gate

Gate创立于2013年的老牌交易平台，覆盖了130多个国家超过600万全球用户的流量。Gate推出了硬件钱包Wallet S2.S2搭载指纹识别系统，内置屏幕显示功能，支持多数主流货币，用户可通过网页和手机APP管理硬件钱包中的数字资产。



### 5、ftx

FTX澳大利亚总部将设在悉尼，将提供期权合约、期货合约、差价合约和杠杆代币等服务。2019年5月，加密货币交易所FTX在熊市中诞生;2021年8月，FTX宣布以180亿美元估值完成9亿美元B轮融资，吸引包括软银集团，红杉资本和光速创投在内多达60家投资机构参与。

### 6、虎符

Hoo虎符交易所是一家综合性区块链交易平台，成立于2017年。面向全球数百万加密货币用户提供广泛的区块链资产服务，以打造一站式区块链交易平台为己任。相对于传统的加密货币交易平台，虎符交易所始终以“持续性”创新为目标，除提供基础的加密货币交易及投资：即币币交易、合约交易、OTC交易等业务外，其业务板块也涉猎理财借贷、虎符权益、虎符矿业、虎符托管等综合性业务。

## 7、coinbase

美国比特币和其他数字货币交易平台Coinbase成立于2012年，并于2021年4月在纳斯达克成功上市。Coinbase也是美国第一家持有正规牌照的比特币交易所。该交易所为个人和机构提供比特币交易服务，并实时监控虚拟货币的价格变动。至2021年底，Coinbase平台资产已超过900亿美金，注册用户超过4300万。

## 8、twitter

Twitter, Inc.(NYSE:TWTR)是社交网络平台，是全球第二大最受欢迎的社交媒体平台市场份额超过7%超过2亿的日活跃用户。与其他交易平台对比，该公司有更全面的虚拟货币资讯!

## 9、Bitstamp

Bitstamp是当前世界四大比特币交易所之一，成立于2011年8月，是一家位于卢森堡的比特币交易所。Bitstamp允许在美元和比特币之间进行交易，以及允许美元、欧元、比特币或瑞波币存取款。



## 10、Zebpay Unocoin Coinsecure

印度三大比特币交易所：Zebpay、Unocoin和Coinsecure。Zebpay是印度最大的比特币交易所，而Unocoin则是印度最受欢迎的比特币公司，CoinSecure是印度最快的一个实时的比特币交易平台。Coinsecure公司提供比特币钱包、交易所和商业服务，该公司也是印度唯一一家通过ISO认证的企业。

### 虚拟货币有哪几种形式

市场上的虚拟货币主要有4种类型：1.由游戏运营商开发，供玩家在网络游戏中作为交易媒介而使用的游戏币；2.由门户网站或者即时通信工具发行，供本运营网络空间内使用的专用虚拟货币；3.既可以在虚拟货币发行主体内使用，又可以向非发行主体购买商品和服务的交互式虚拟货币；4.基于密码学和现代网络P2P技术，通过复杂的数学算法产生的，特殊的电子化的、数字化的网络密码币。

第一类虚拟货币是游戏运营商开发的虚拟货币与实体货币无关，只可以在封闭的虚拟环境中使用，通常是网络游戏，如魔兽世界。

第二类 and 第三类主要为单向兑换，通常只可以在虚拟环境中使用，有时候也可以购买实体商品和服务，如飞行常客奖励计划、微软积分、任天堂点数、Facebook Credits、Amazon Coin。

第四类可以做到双向兑换，有买入价和卖出价，跟“真”货币相同，包括由发行机构发行的，如第二人生的林登币、可双向兑换的游戏币等等，以及去中心化的加密货币，如比特币、莱特币、以太坊等属于此类。

### 啥叫虚拟货币，主要是做什么用

虚拟币种类多样，在国外接受度比较高的虚拟货币有Facebook的F币、网络游戏Second Life的林登币等，在国内比较有代表性的虚拟货币有腾讯Q币、新浪U币、百度币、盛大元宝等。

市场上的虚拟货币主要有四类：

- 1.由游戏运营商开发，供玩家在网络游戏中作为交易媒介而使用的游戏币；
- 2.由门户网站或者即时通信工具发行，供本运营网络空间内使用的专用虚拟货币；
- 3.既可以在虚拟货币发行主体内使用，又可以向非发行主体购买商品和服务的交互

式虚拟货币;

4.基于密码学和现代网络P2P技术，通过复杂的数学算法产生的，特殊的电子化的、数字化的网络密码币。