

大家好。今天想和大家聊聊币圈一个有趣的文化现象：——空投。

这段时间一直有个话题是ENS要发币，空投给之前持有ENS域名的用户。，这一下子产生了很多有钱人，当然我也有幸参与拿了一些。

玩过“荒岛求生”应该知道游戏中会有一些材料随机落在空中，这叫做“airdrop”简称。这类材料有两个特点：随机性和丰富性，可以理解为“airdrop”是一个“意外之财”。同样，在数字世界里，很难预测下一个空投项目会是什么，就像我一直认为dydx不能发行硬币一样。结果被打脸了。

有朋友问我要不要全身心投入空投，我的回答是一切以兴趣为主。既然空投本身被定义为意外之财，你就应该抱着“无心插柳柳成荫”例如，我之前对ENS感兴趣是因为域名作为web3的基石非常有前途。我是从理解和学习的角度玩的，空投就是对这种兴趣的回报。

如果项目方事先说好什么样的操作会“空投”。那么这种项目就不值得参与，因为airdrop的本质就是奖励早期用户。如果提前透露奖励机制，必然会吸引很多人来卷羊毛，这样的羊毛肯定不值钱。然后一个没有发钱但是有大量用户的项目，值得参与空投。这里有两点：——“没有发行货币”和“更多用户群”。通常一般的参与方式是通过这个项目的功能来玩。比如dydx，你可以花更少的钱走完建仓和平仓的全过程。空投对于项目方来说实际上是一把双刃剑。他们要承受不被市场认可的极端情况。比如所有的空投都是第一时间售出。项目方是否有能力拉动整个板块上涨涉及“市场信心”和“空投比率”。目前有很多项目因为空投太多而半死不活，比如“ZKS”；都被砸了。

靠谱兑换注册：币安|火币|OKEX|GATE

钱包网址：tokenpocket|imtoken

上面的airdrop是什么？空投文化的底蕴更多空投信息请关注dadaqq.coM其他相关文章(www.dadaqq.coM)！

本站提醒投资有风险，入市需谨慎。此内容不作为投资理财建议。

标签：空投