

亲爱的小伙伴们大家好哇  
快乐（并不）的五一假过去  
君君最近又找到一款上头的游戏  
——《可口的披萨》  
作为一个爱摸鱼的社畜  
谁能拒绝在上班的间隙  
做一张看起来就很美味的披萨呢！

是否想体验一下开一家属于自己的披萨店的感觉？这款游戏满足了君君对模拟经营类游戏的一切想象。游戏中，玩家将开一家属于自己的披萨店，通过制作不同口味的披萨来吸引客人，发展店面。流程简单，画风精致又可爱，只需要做出满足顾客要求的披萨，就可以完成任务。

## 芝士披萨

芝士披萨几乎是所有披萨种类的打底，但是客人的要求千奇百怪，有不要芝士或者酱料的，只要素食的，甚至只要面饼的。说法也各不相同，需要玩家仔细辨别客人要的是哪些食材。当然，不是所有做出来的披萨都可以进入披萨配方书的。

对于有收集爱好的君君来说，每做出一个新的披萨配方就会很有成就感。游戏关卡是设置成天数的，每天都会结算当天的营业额，减去材料和租金，收入在几块到几十不等（君君的披萨店开得还不够大哈哈），偶尔会有一点亏损，君君也亏过一次，直接余额就为负了。

除了做披萨的核心玩法以外，还有积累成就，添置食材、购买店面装饰品、大众点评等等玩法，君君最喜欢的是买各种装饰品丰富我的披萨店，粉丝的墙面，精致的海报、桌子上可爱的盆栽等等，包装盒都要是好看的彩虹色。

彩虹包装盒

粉色的墙面和可爱的盆栽

除了披萨的售价以外，如果顾客对玩家做出的披萨满意是会给小费的，如果玩家没有做出顾客想要的披萨，也会被要求退款，造成亏损。看不明白的要求可以选择提示，不影响顾客的心情。

君君宽阔的食材台

如果有流浪汉来找你要免费的披萨，可以给他做哦，当然也要注意当天的成本，后期会收到流浪汉的回报！隔壁披萨店来让你挂他的照片也要同意！他会送给你免费的青椒。门锁坏了一定要尽快修，不然不仅会被小偷偷走意大利腊肠，还会上新闻哦！

最后

祝大家都能做出可口的披萨！