

我看到很多人在讨论这个防沉迷新规的，先来说一下内容，2020.6.18开始：

1、未成年用户每日22时至次日8时禁玩，法定节假日每日限玩3小时，其他时间每日限玩1.5小时。

2、消费限制，未满8周岁的用户无法充值，8-16岁的用户单笔充值上限50元，每月充值上限200元，16岁以上的未成年用户单笔充值上限100元，每月充值上限400元。

对疑似由未成年人操作的成年人帐号，在其登录游戏时即要求进行人脸识别验证，与公安权威平台数据比对。拒绝或未通过验证的用户，将被纳入未成年人防沉迷监管，平日限玩1.5小时/天，法定节假日限玩3小时/天，22:00-次日8:00无法登录游戏。此前，这项举措已在《王者荣耀》《和平精英》中试点，近期已覆盖腾讯游戏旗下的绝大多数手游，后续将在运营的全部手游产品中生效。

头条 @银子是寅子

其实火影手游这个游戏，不太适合未成年人来玩战力，这游戏不像吃鸡和王者，想啥时候玩就啥时候玩，即使长时间不上游戏，也不会有一丁点影响。但是火影不一样，如果你玩战力，一个月不上你试试，人家早就把你甩开了，除非大量氪金，但是现在未成年人氪金也给你限制了，就算你有钱也不能大量充值了。但其实我觉得这一点无伤大雅，这游戏氪个月卡就能玩了，再多花钱收益不大。如果单纯的想娱乐的话，吃鸡和王者可能更适合你，但如果你真的觉得这游戏不错，或者有情怀在里面的话，可以做个忍者收集党。1.5个小时做日常和打周胜还是够的，这样每天做个日常就行了，组织活动建议去前面的组织当个学员，就嫖一嫖碎片啥的，也不用花费很多时间来打组织活动，几个月金币攒下来也能出高招忍者。



其实我看到一些人说，初中、高中生玩什么游戏，好好学习最重要。确实，学习要比游戏重要的多，但是也不能否定游戏给大家带来的乐趣，高三和初三就算了，时间不多了还是以学习为主。但是其他的年级，在一天的学习之后，玩一会的游戏也无伤大雅，我相信在座成年的各位，以前小时候也没少玩游戏吧。小时候的街机和游戏机，到后来的页游，再到后来的网游和现在的手游，大家都是这样过来的。合理分配时间就好，要记住游戏只是用来消遣的东西，不要被它所束缚，从中体会到快乐才是最好的。