

在今年四月坦克更新之前，艾翁是当时最流行的打野英雄，也是版本中少数的非主流打野英雄，艾翁没有选择输出装备或者坦克装备，而是骑士之誓、圣杯香炉的团队辅助型路线。在艾翁大幅削弱和其他坦克英雄加强后，艾翁逐渐推出比赛舞台，在排位中也近乎绝迹。而另一方面，嘉文四世从上路转到了野区位置，凭着前期稳定的gank控制能力和团战后期强开配合，迅速成为职业赛场的热门之选。

而英雄联盟是一个讲究平衡性的游戏，大热必死，如今风水轮流转。根据英雄联盟设计师最新红帖透露，嘉文四世将在本周的测试服中进行大幅削弱，而艾翁即将迎来加强，并且骑士之誓也会在测试服中进行调整。这是全球总决赛的比赛版本，7.18版本中我们有望看到野区进一步改动。

### 皇子的陨落



相比嘉文四世的这点削弱，艾翁就非常凄惨，他在今年曾经连续破天荒地四个版本各自砍了一次，从被动到大招都削弱了。这只是因为当时输出打野英雄横行，艾翁是唯一另类的半肉团队打野英雄，但他又不是绝对是坦克英雄。那几次削弱导致艾翁本来的输出能力更为低下，而且保护能力也有所下降了，在野区的统治力大不如从前。

这次测试服选择加强了E技能，

但不是加强护盾值，  
而是加强了爆炸时的伤害和AP加成。

这个改动事实上有一些不合时宜，艾翁根本不依赖E技能的那点伤害，他被动的清野能力使得他不需要和野怪进行正面交锋。不过这个改动也是个值得商酌的选择，因为艾翁基本会出雅典娜的邪恶圣杯和炽热香炉，而圣杯的回血量是基于艾翁造成的伤害，E技能的伤害增加也意味着艾翁配合圣杯的回血量也会增多。

毕竟艾翁是一个机制非常特殊的英雄，稍有加强就会成为版本强势英雄，甚至非禁即选，所以风险太大了。此外艾翁非常喜爱的装备骑士之誓在这个版本变得更为便宜了，虽然削弱了100生命值但也降低了100金，艾翁能够更早出到这个装备了。毕竟艾翁很多时候是依靠小菊在输出，自己是作为保护后排的英雄，自身生命值多少不太重要，小菊是享受AP加成的，法强越高，伤害和抗性越高。

以上这些改动只是对嘉文四世和艾翁的小幅调整，在本周或许有进一步的改动，毕竟这些年世界赛可以用的打野英雄实在太少了，而且很多都已经拥有了冠军皮肤。目前茂凯、瑟庄妮、科加斯的三大坦克互相对峙也让玩家们看厌了，或许是时候让艾翁重返版本。