

在官方预热了几天后，腾讯红魔游戏手机6R（以下简称红魔6R）终于正式发布了。

对于这款手机，官方给它的定义是“西装狂魔”，也就是采用了旗舰机的外观+游戏机的内核搭配，给玩家提供更多的选择。

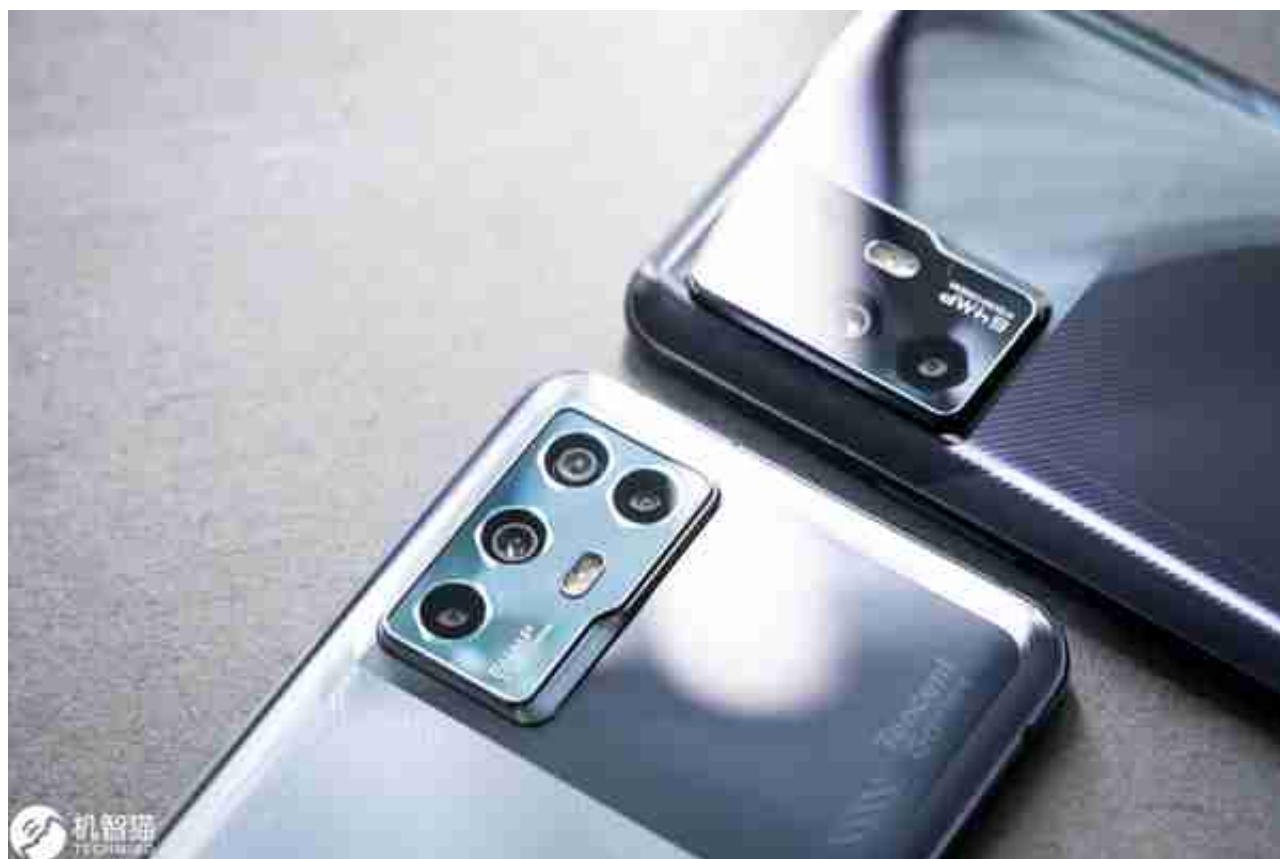


如果不是看了发布会，这次上手红魔6R的时候，我甚至有点不敢相信这是红魔系列手机，它的外观和此前的红魔6系列甚至是以前的红魔产品线都有很大不同。

第一眼望去，似乎经典的X设计已经不复存在，背部和普通手机已经没有太大区别。要说区别，在外观方面也就是REDMAGIC和红魔的Logo，以及顶部侧面的Tencent Games标识这几个元素可以体现“游戏手机”的身份。虽然这些元素都没有加入呼吸灯，但使用手机时大部分都是看正面，我觉得并没有什么影响。



其实仔细观看机身，背部有大面积的斜线纹理效果，手感和视觉效果还是有别于普通手机的。而红魔系列的X元素其实藏在左右两侧，仅保留了暗纹，不像前几代手机那么张扬。我还是挺喜欢这样的设计思路，在保留经典元素的同时，也让红魔6R看起来更自然，就算是初入职场的年轻人用这样一款手机，也不会有“不靠谱”的感觉。



为了体现个性，红魔6R还在摄像头模块一侧精心地设计了一个切割面，以及右侧延展出去的局部镜面效果，这个区域其实就是体现自身辨识度的地方。

所以，红魔6R的整体外观虽然看似回归主流，但是在不少的细节处都保留了红魔的特点，但就算是我这个几乎每款红魔手机都用过的人，如果挡住Logo，也不大容易看出它的红魔血统，这也是一把双刃剑吧，迎合大众审美还是保留个性，就看你们自己的喜好了。

144Hz仍然是电竞水准

在外观方面，一直强调游戏的红魔，似乎在6R上想要淡化自己“游戏手机”这个标签，让它成为一款适合更多人使用，但是在游戏方面有一技之长的手机。既然外观做了妥协，在游戏方面就必须拿出自己的实力，那么红魔6R能满足游戏玩家的需求吗？



其实对这一点，我觉得是好事：包括从身边的朋友、同事反馈：90Hz是非常流畅，120Hz就已经是丝滑了，再高的刷新率，肉眼已经很难看出区别。

再加上高刷新率对于电量消耗的负担，其实多数人根本用不上，就算是在游戏中，也没必要这么高的刷新率。再说，大部分主流游戏也根本没开放那么高的刷新率。

所以，红魔6R选择的144Hz屏幕，既能保证电竞级体验，也能兼顾功耗，其实是一个很聪明的选择。在正常游戏中，红魔6R也表现良好，以在这款手机上首批支持144Hz刷新率的游戏《跑跑卡丁车》为例，几乎全程保持140fps以上运行，完全没有卡顿。



在处理器和内存提供足够性能保障的前提下，选用144Hz屏的红魔6R在游戏体验上并没有打折。当然，这也是对我这种普通玩家而言，如果你的目标是电竞职业玩家，并且对屏幕刷新率有极为苛刻的要求，另当别论。

风冷没了，散热如何？

对于近几代红魔手机来说，和其他厂商最大的区别就是加入了风冷主动散热系统，并且在风扇转速等方面一次次挑战自己，主动风冷已经是红魔的标志性设计之一了。但是在红魔6R上，散热方式也进行了调整，并没有使用标志性的风冷系统。

红魔6R采用了立体多维散热系统，石墨烯、VC液冷、导热凝胶等散热方式协同工作，这些专业名词也许你并不了解，那么，我们还是直接来看在游戏中的实际表现。



还有一些细节部分需要说明一下，由于没有实体的电竞键，所以进入游戏空间只能通过桌面图标，少了一点游戏手机的仪式感。而且退出游戏空间只能从右往左滑动屏幕两次呼出菜单，然后再点击功能按钮，不能迅速回到桌面，这一点需要调整一下使用习惯。

至于游戏空间中的其他功能，像是我们以前介绍过的小窗挂机、狩猎模式、一键连招等功能都没有缺席，红魔6/6Pro同款400Hz触控采样率双肩键也得到保留，其实这些功能，在游戏中对实战的帮助才是最大的。

因为和腾讯合作，还带来了《王者荣耀》《使命召唤》《天涯明月刀》等游戏的专属礼包，如果你正好玩这些游戏，也能薅到一些羊毛。



体验了几天红魔6R之后，我觉得这些调整并非是自断经脉，而是迎合消费需求的一些优化。跳脱了张扬的外观回归主流，去掉了不易感知的165Hz屏，选用仍然处于第一梯队的144Hz屏，这些改变看似让红魔6R变得“不像游戏手机”了，但是它在游戏方面的关键功能（以及性能）并没有缺失，再加上更具竞争力的价格，我觉得红魔6R的这次蜕变还是挺成功的。