

对于ITX小主机，大部分玩家应该都是又爱又恨。高颜值、小体积也能高性能，当然让人爱；但是明显更高的配件成本往往也让很多人望而却步。经常提着ITX主机走南闯北或许过于理想，但是日常家用还不占用空间，也是极好的。

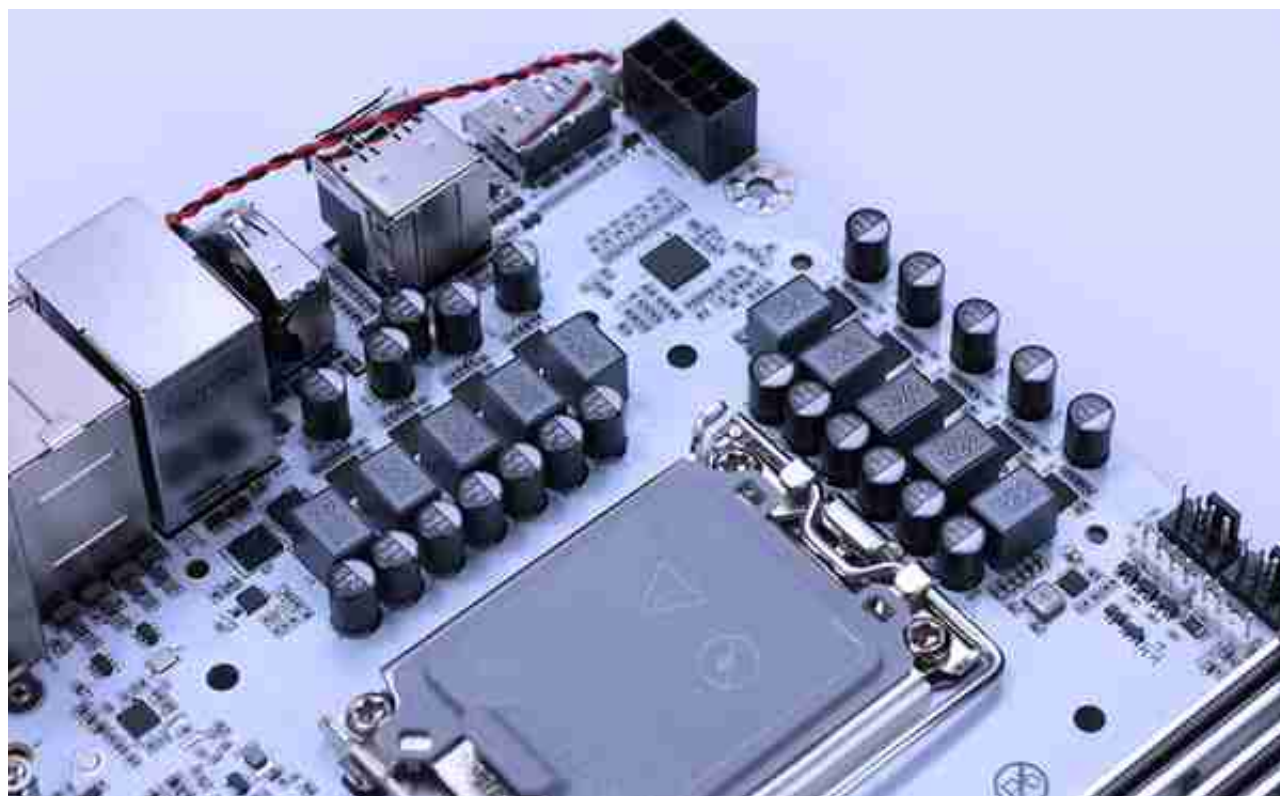


## 配件详解与装机教学

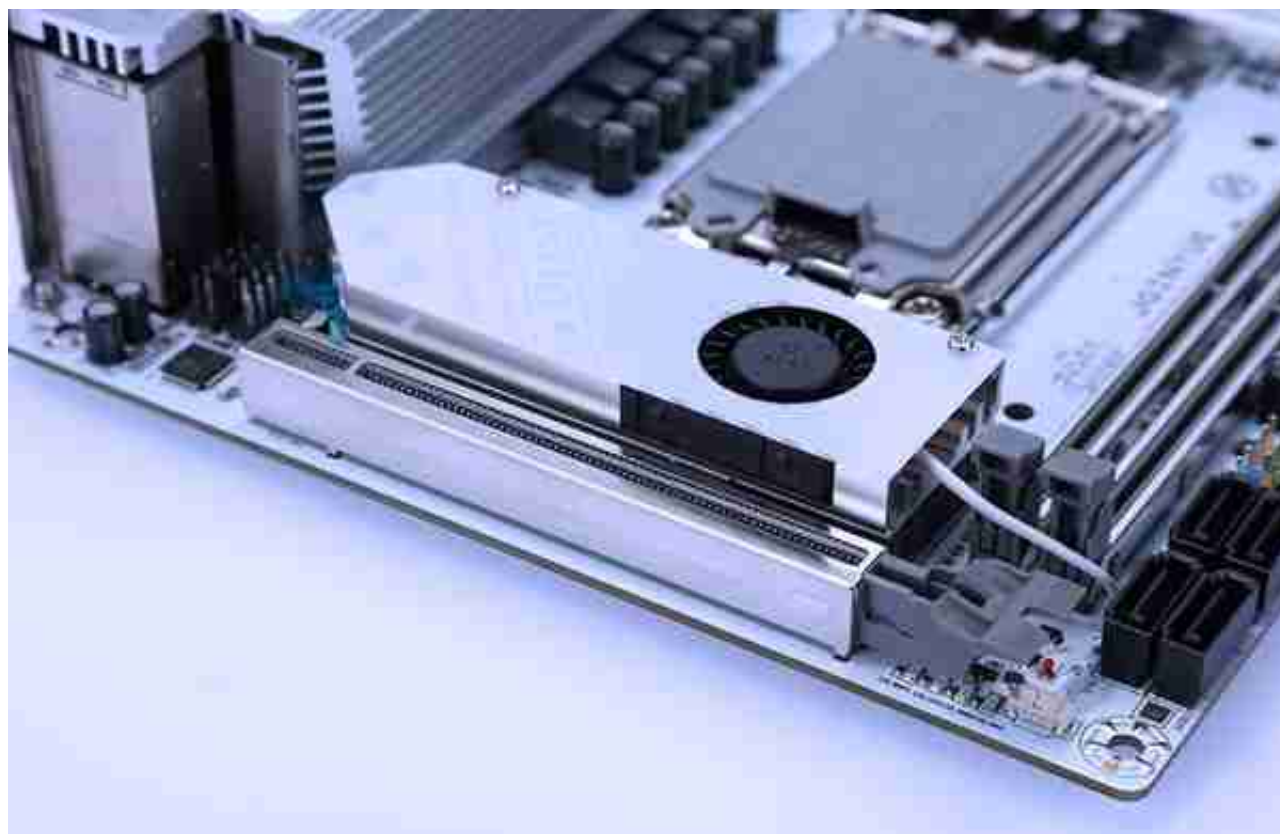
今天最靓的仔，必须是这款精粤B660I雪梦主板。外包装采用小清新的天蓝色配色，设计风格也非常简洁，还有一些雪花元素点缀。



主板本体整体布局非常紧凑（17cm\*17cm），感觉用料挺扎实。白色PCB板上有大面积的银色金属散热马甲，颜值高散热也有保障。



两根内存插槽采用双边卡扣设计，金属外甲包裹的内存插槽也可以提高插槽的结构强度，最大支持64G的内存容量。在内存为Gear 2模式下，最大支持超频至4100MHz的内存频率，在内存为Gear 1模式下，最大支持3850MHz的内存频率；



主板配置了两个PCIE 4.0固态插槽，正面的M.2固态硬盘位带主动散热金属装甲，散热甲的表面还有一个由涡轮风扇构成的主动散热风道，可以同时给硬盘与硬盘下方的南桥芯片进行散热；

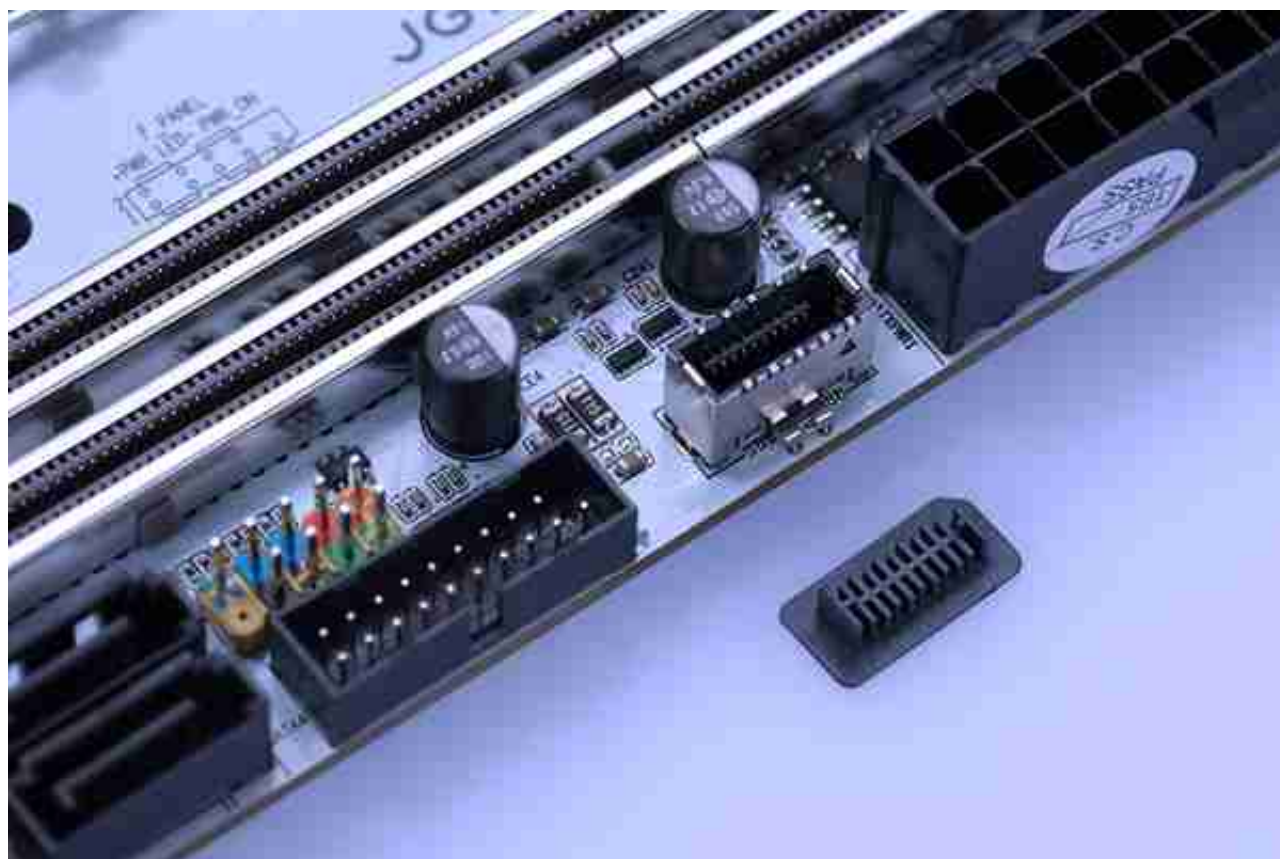


4个SATA硬盘接口均支持SATA  
3.0传输协议，最快可以达到6.0Gbps/s的传输速率；





首发的660I雪梦主板内置了一个Intel AX201无线网卡，可同时兼容CNVI和PCIE数据协议（目前在售的版本无wifi模块，但预留了接口，可以自己DIY）；



处理器方面，选择了i5-12400处理器，CPU主频2.5GHz，最高睿频4.4GHz，六核心十二线程，搭配上18MB的三级缓存和7.5MB的二级缓存，可以轻松应对绝大多数的日常使用环境。内置Intel UHD 730核显，玩1080P分辨率下的LOL也没啥压力；当然，用核显还是用独显，看你自己预算。



散热方面，攒ITX主机基本都只能选择下压式风冷了，所以选择了一款AXP-120 X67 白色 ARGB下压式风冷。



直接取出所有配件，除了标配的LGA 1700/1200/115X以及AM4等规格的CPU扣具外，还配备了一管导热系数12.8W/MK的TF-7高效能导热硅脂，以及两对风扇扣具；





45层0.4mm全镀镍纯铝材质的散热鳍片，采用回流焊的工艺与6根6mm纯铜镀镍热管进行无缝焊接，加上经过全电镀CNC工艺处理过的大面积纯铜底座，使散热器可以拥有更优秀的导热效率与散热能力。再搭配上利民独特的AGHP GEN3 逆重力热管技术，使得散热器的散热效果可以得到进一步的提升；



标配一把白色的TL-C12015W-S ARGB散热薄扇，风扇三围120\*120\*15mm，11片均衡扇叶搭配上S-FDB使得散热风扇最大可以达到1800RPM/分钟的转速；



PWM + 5v3Pin ARGB灯光接口的双接口设计，使得这颗风扇可以支持PWM调速功能与主板灯效同步功能，白色的软质包胶设计，也使得散热风扇的线材寿命有了大幅的增强；



影驰HOF Pro D4-3600MHz8G\*2内存，双通道、高频率，颜值性能全都拉满；





闪鳞机箱，国产新锐，目前应该只发布了几款ITX机箱，今天选择的是立式ITX闪鳞S200。整体风格跟我前不久装过的S300类似，但立式的结构，更能节省桌面空间

。



大面积MESH网板设计，精密的网孔设计在减少灰尘进入的同时，还能大幅增强机箱内部空气的流动速度，提升整机的散热效率。机箱底部也有大面积的开孔设计，并配备了磁吸式防尘网，可以辅助MESH网板形成更加立体的散热风道；

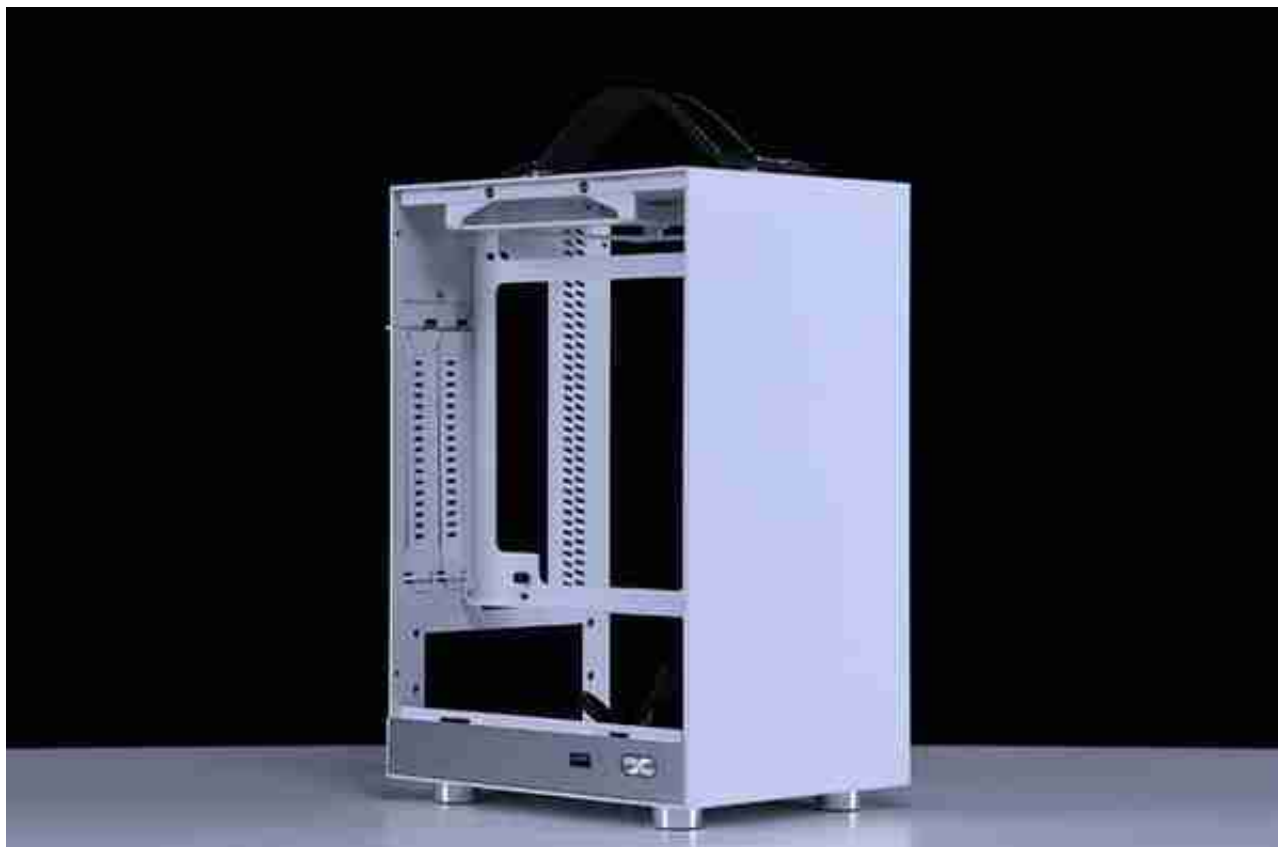


机箱顶部配备一条皮质把手（官方理论承重力约为20KG），可以轻松实现“提着就走”的超高便携性；



机箱尾部，可以看到主板、显卡与电源采用倒置的“品”字形结构布局，两条可拆卸式显卡挡板下方，也有显卡挡板卡扣的设计，这样的设计可以有效提升显卡安装后的稳固程度，避免显卡出现变形等问题；





兼容性方面，机箱仅支持ITX规格的主板，CPU散热器仅支持风冷散热器，且散热器限高为75mm，显卡限长为180mm，机箱顶部也预留了一个120-15的薄扇位，可以安装厚度不超过15mm的薄风扇。机箱电源仅支持SFX规格电源，机箱前面板的内部也预留了两个2.5寸SATA硬盘位；



机箱采用主板倒置安装的方式，主板锁进机箱时，需要将主板方向进行倒装，让PCIE插槽的方向朝着机箱顶部；



然后拆下机箱顶部的风扇位框架，将显卡延长线安装到位；



能装的风扇，自然也不能落下，将利民TL-C12015W-SARGB散热薄扇锁进风扇位框架中，并将风扇装回机箱顶部；





电源三围125mm\*100mm\*63.5mm，小巧的体积使得它可以完美适配ITX小机箱，柔软的扁形电源线材也让装机时的理线难度大大降低；



将机箱电源线材与机箱跳线全部整理完成后，就可以安装显卡了；

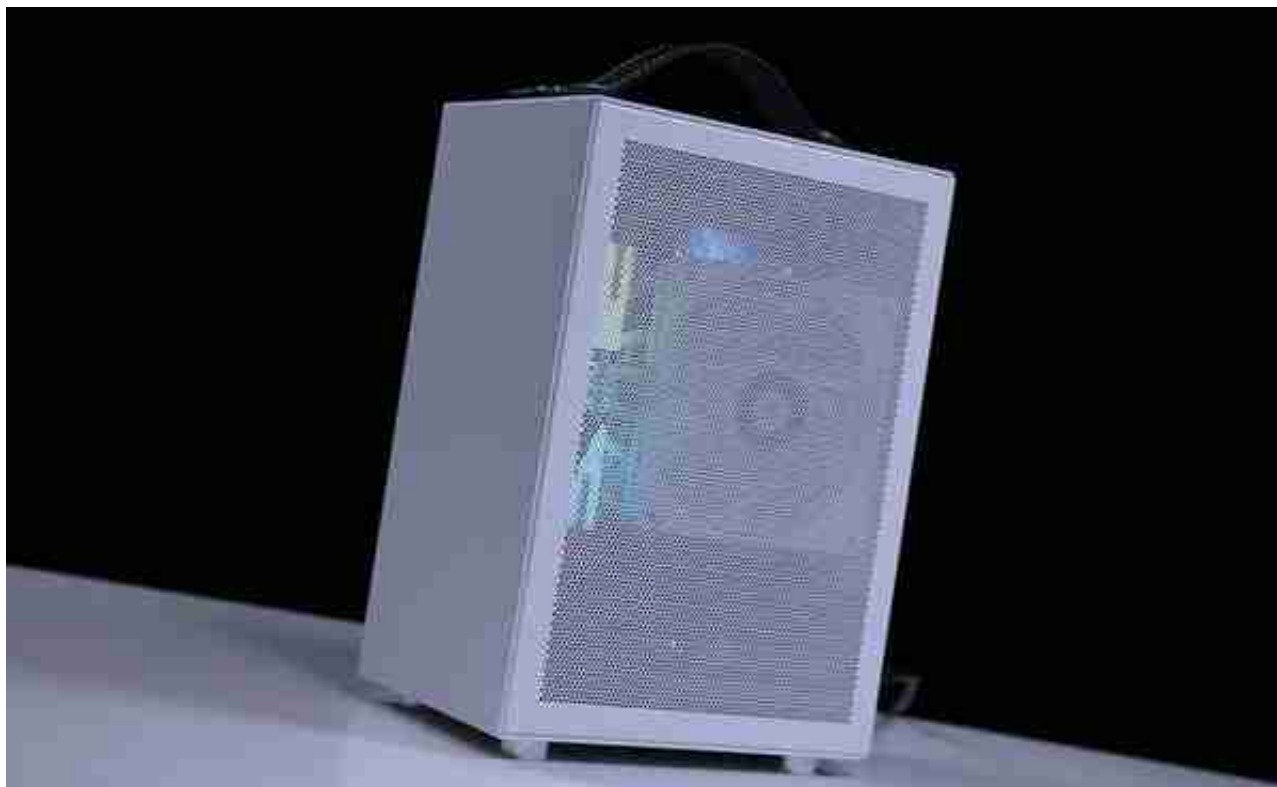


既想要游戏还想要生产力，显卡必不可少。这次装机我选择了影驰RTX 3060 Mini 金属大师 显卡。显卡三围168\*115\*40mm，小巧的体积里藏着的是一颗GA104显卡核心，在12GB显存容量的加持下，畅玩1080P 最高画质的3A 大作不成问题；





由于目前精粤主板的灯控软件仍在开发中，5V灯光口目前等于无效，所以只能先简单亮机了（利民风冷ARGB灯效只能先委屈下了）；









“主页”、“高级”、“芯片组”、“安全”、“启动”五大模块。在主页界面中，我们可以看到电脑CPU的频率、内存的频率、容量等硬件当前的状态概览；



在芯片组界面中则可以“系统代理 (SA)”、“PCH-IO配置”、“超级IO配置”等功能进行调整；



无独显时，整机得分95W分，其中CPU得分54.2W分，显卡得分5.7W分；



PC Mark Extended 整机测试，整机得分9339分，其中，常用基本功能得分10584

分，生产力得分10055分，数位内容创作得分11279分，游戏得分17128分；



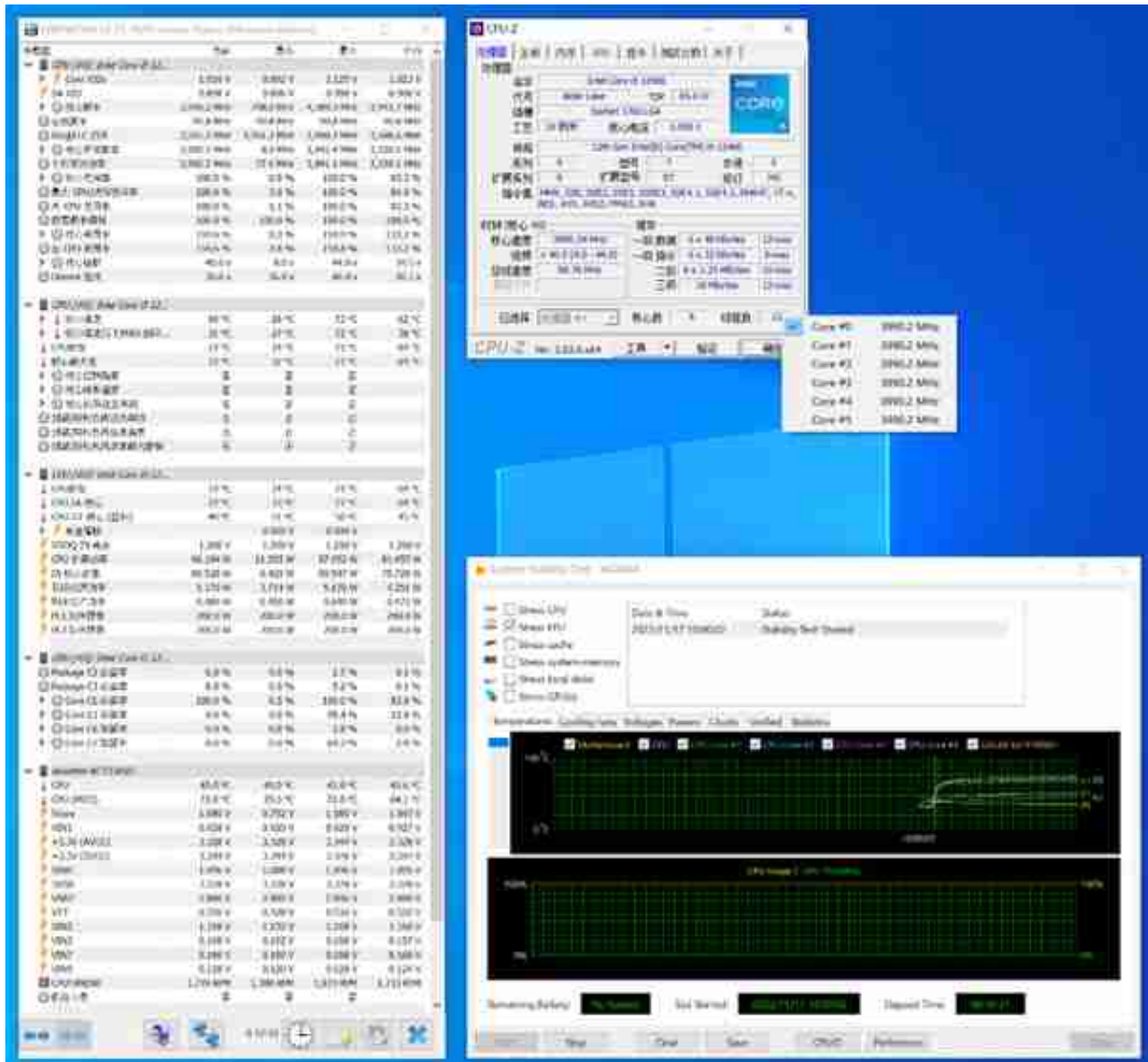
内存读写测试，读取速度为55472MB/s，写入速度为52589MB/s，复制速度为50655MB/s，延时为82.7ns；



无马甲状态，硬盘待机时的温度为49°，进行读写测试时的温度为58°；



使用主板散热甲，待机状态时温度为47°，进行读写测试时的温度为55°；



FurMark显卡烤机测试，20分钟，显卡温度稳定在74°左右，显卡功耗稳定在170 W左右；





《LOL·英雄联盟》，极高画质，1080P分辨率下，游戏在推塔阶段的实际帧率为230FPS左右；在团战阶段，游戏的实际帧率约为200FPS左右；







去掉显卡，同样的画质及分辨率设置下，游戏在推塔阶段的实际帧率为140FPS左右，在团战阶段的实际帧率为120FPS左右；





《彩虹六号·围攻》基准测试，超高画质，1080P分辨率下，游戏的平均帧率为368 FPS，在无独显的状态下，游戏的平均帧率为24FPS；



《战争机器5》基准测试，超高画质，1080P分辨率下，游戏的平均帧率为112.5FPS（核显无法完美兼容该游戏，未进行测试）