

看了这么多传奇的故事，大家也应该了解了很多以前了解的或是不了解的故事。大家应该都知道，在那个时候传奇这款游戏十分火爆，但是游戏里也是有各种的bug和漏洞。



烈火剑法

烈火剑法作为一个非常强力的技能，基本上就是玩家们在前中后期能学到的最强的技能了，这个技能可以说是非常的简单粗暴了，召唤火之精灵附在战士玩家的武器上，从而造成额外的伤害。

有人专门实验过，一级的烈火剑法是有1.8的伤害系数加成。很多玩家都会所谓的“双烈火”，也就是通过利用烈火剑法的cd时间，玩家可以通过提前蓄力在一瞬间打出两道附带烈火的伤害，这种伤害基本上可以解决掉大部分的法师。很多人都以为双烈火除了伤害高也没有什么太大的作用。但是烈火剑法还是有个隐藏属性的。就是如果你用双烈火把敌人秒掉，是不会受到红名惩罚。



角蝇

这个漏洞其实是非常严重的，不过已经被游戏官方给禁了，不过很多sf里还是保留着这个设定。大家都知道法师是可以是用魅惑之光捕获野外的怪物，之前就有玩家捕获角蝇，然后在安全区里召唤出来，如果这个时候法师走出安全区去攻击别人，角蝇也会变成红名进入攻击状态。红名怪物在安全区是不受限制的，所以那些摆摊的商人就倒霉了，被角蝇疯狂骚扰自己还不能还手。所以游戏公司很快就修复了这个漏洞。