

近日，迅雷链克被有心人蓄意抹黑为“比特币”和“ICO”，而有的专家则称：链克不是ICO，因为不能现金购买和交易，那么事实到底如何呢？

链克并非ICO

根据链克官网显示，链克是指在玩客云共享计算生态中基于迅雷区块链技术生成的共享资源的工作量证明。玩客云用户通过玩客云智能硬件分享网络带宽、存储空间等计算资源获得链克，与玩客云智能硬件、共享CDN的现实商业场景应用具有强关联，是共享计算生态中基于迅雷区块链技术产生的用户和商户之间的激励工具，用于公平地计量、登记并证明共享计算资源的提供与耗用。从定义上看，链克不是ICO，因为不能直接用现金交易，只能在系统中凭借自己的贡献和算力来获取。

链克作为共享计算生态中的激励工具，一方面作为共享计算资源的工作量证明用于奖励用户并在封闭场景内兑换共享计算资源相关的商品或者服务；另一方面作为共享计算资源的耗用证明由商户在封闭场景内回馈给未来全体玩客云用户。

大成律师事务所高级合伙人刘新宇律师接受澎湃新闻采访时表示，迅雷链克与ICO、比特币还是存在很大区别的。他表示，链克是迅雷对用户分享个人带宽的一种“激励机制”，链克的产生与虚拟货币或者ICO发行成功后的代币、虚拟货币并不相同，链克本身更像是一种迅雷激励产品的“兑换券”或“兑换凭证”，目前来看不存在链克的二级交易市场，更像是传统意义上的“积分”，因此产品模式和内在逻辑与ICO、虚拟货币交易等也存在很大区别。

刘新宇律师认为链克与虚拟货币存在如下区别：

其一，挖矿机制不同。比特币挖矿机制采用工作量证明机制，只有计算最快、最准确的矿工才能记账，而“链克”的挖矿机制是用户通过“玩客云”共享家庭闲置的带宽和存储，用户的上行带宽、硬盘存储空间、在线时长三项数据决定挖矿的分数，按照分数占全网总分的权重向全网矿机分配当日产生的币，相当于每个矿工都能记账；

其二，虚拟货币的产生机制不同。比特币产生于底层的区块链，而“玩客云”引入区块链技术仅是为了达成去中心化记账的目的，“链克”本身并不产生于区块链项目，区块链技术在玩客云的引入，限于成为“分布式账本”之用，取代了早期迅雷“赚钱宝”产品中由迅雷本身在做记账信任中心的做法，区块链技术的引入其实更

像是一个“噱头”，不排除里面有推广方面的考虑；

其三，“链克”目前仅能兑换网络加速、数字内容、迅雷增值等服务，不同于比特币等虚拟货币可以直接现金购买、现金出售以及实现虚拟货币间兑现等。

刘新宇律师表示，鉴于“链克”不是由货币当局发行，不具有法偿性与强制性等货币属性，不具有与货币等同的法律地位，故其不能也不应作为货币在市场上流通使用。因此，在国内监管对待虚拟货币交易及ICO持显著否定态度的当下，“链克”若后续在第三方平台交易并引发二级市场流通和增值交易，存在较大的监管风险。