

提到英特尔的消费级旗舰处理器，对PC硬件稍有了解的用户或玩家，多数会将此称号冠予英特尔酷睿i9-9900K。在用户和玩家的印象里，对于酷睿i9-9900K消费级旗舰处理器的地位未有质疑，在游戏中，酷睿i9-9900K的表现堪称完美，在同代际的处理器中力压群雄，拔得头筹，是当之无愧的“最强游戏U”，众多玩家眼中的最佳搭档；而在专业领域中，酷睿i9-9900K单核性能超群，多核性能也在8核16线程的加持下表现亮眼，帮助用户轻松应对各种生产力工具。虽然看起来有些不可思议，但英特尔是如何使这些强大特性“集于一U”的呢，我们可以从以下几个角度来一探究竟。

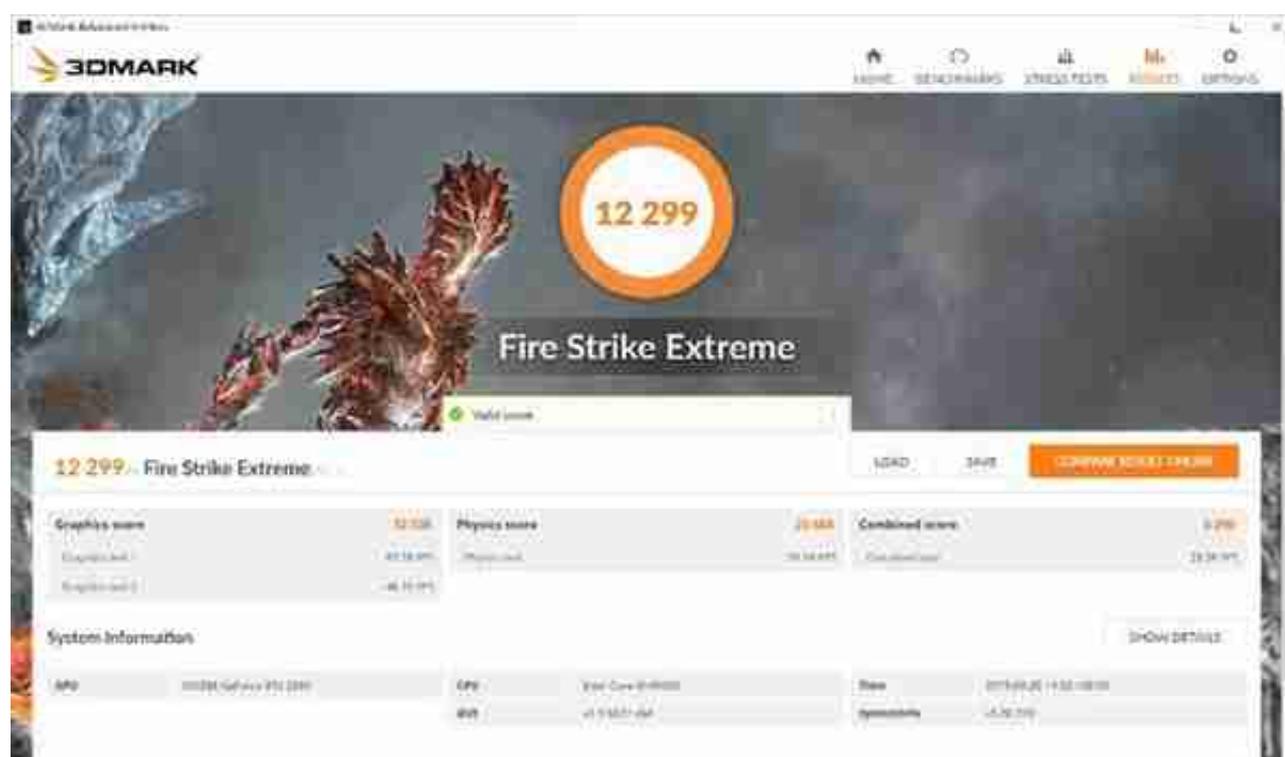


怎么样，实力确实很恐怖，看着也挺过瘾对吧，但高达1999美元的售价，注定这是一款在高端市场秀肌肉的产品，实力很强热度很高，不过普通消费者很难有机会可以接触到。

时间来到2018年10月，i9-9900K带着两个小弟i7-9700K、i5-9600K正式登场了，相较于X系列至尊i9那么高不可攀，i9-9900K的首发售价为488美元，一下次靠拢到消费级市场，相对而言更容易接受，也让众多用户和玩家开始考虑这颗CPU。

IT之家英特尔处理器部分参数对比			
CPU	8700K	9700K	9900K
超线程技术	是	否	是
核心线程	6C12T	8C8T	8C16T
基本频率	3.7GHz	3.6GHz	3.6GHz
睿频频率	4.7GHz	4.9GHz	5.0GHz
缓存	12MB	12MB	12MB

i9-9900K也有着不少的亮点，玩家期盼已久的钎焊散热在这代K系处理器上终于回归，以及九代酷睿首次在消费级处理器上硬件修复了一部分Meltdown熔断和Spectre幽灵漏洞，另外i9-9900K正二十面体造型的半透明玻璃材质包装盒也十分吸睛。



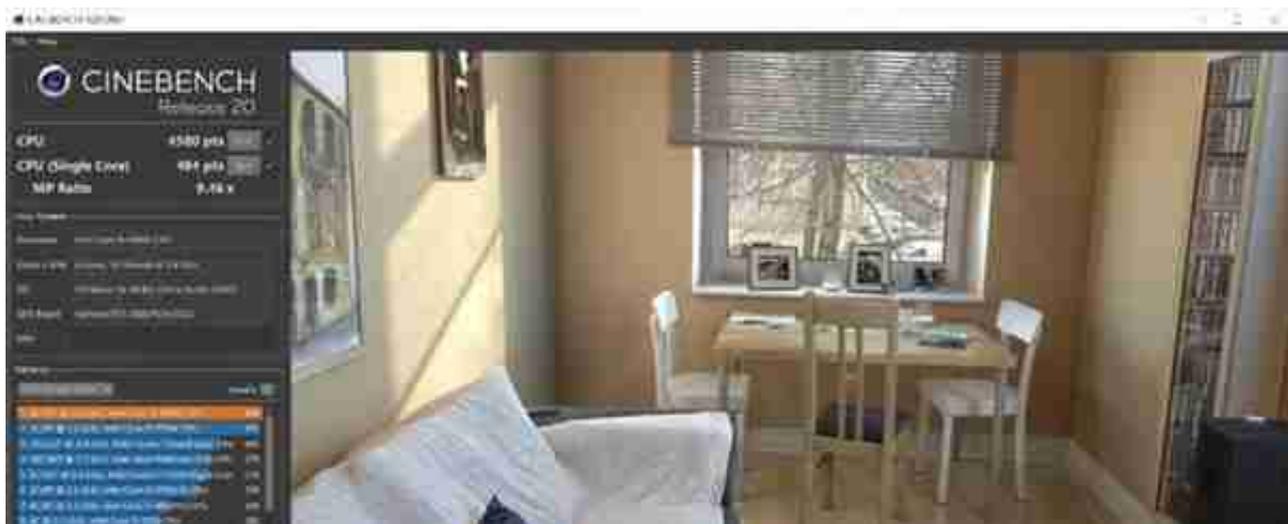


### 3、Cinebench R15 / R20

用户量同样庞大的Cinebench R15 / R20相较于3DMark更加专精于CPU渲染性能跑分，可以分别测试CPU多核性能和单核性能，最新版本为Cinebench R20，但Cinebench R 15用户依然存量巨大，累计数据库更大，所以我们分别使用两个软件进行测试英特尔酷睿i9-9900K的单核多核性能，结果如下：

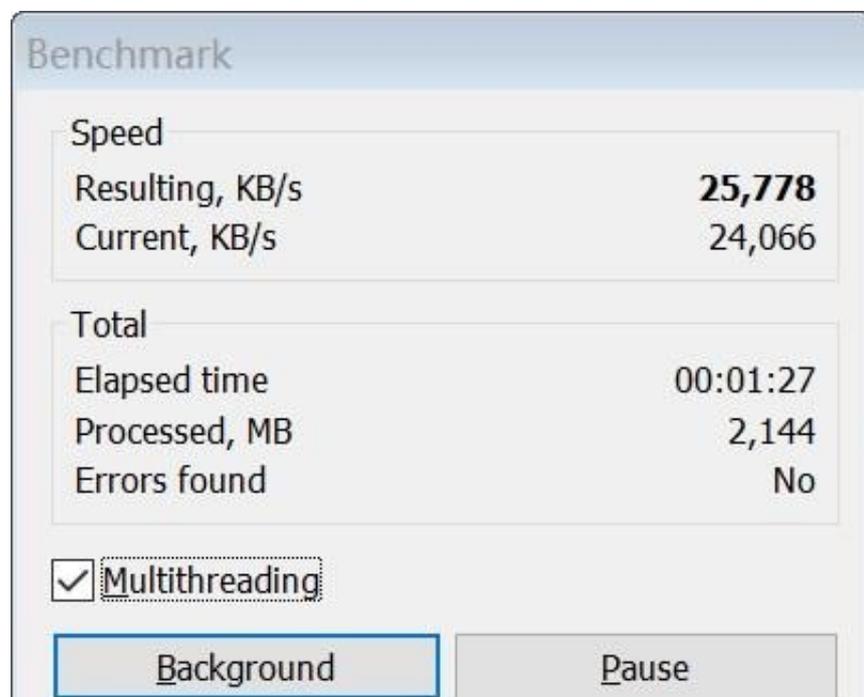
Cinebench R15中，i9-9900K取得了多核1981分，单核200分的成绩；

而在Cinebench R20中，i9-9900K多核成绩为4580分，单核成绩为484分。



### 4、CPU-Z Benchmark

我们都知道CPU-Z可以精确地显示CPU的硬件信息，包括CPU的各种规格以及主板、内存等信息，其实CPU-Z也自带有Benchmark，可以对CPU的单核与多核性能进行测试，我们用i9-9900K运行Benchmark后得到多线程倍率为10.08的成绩。



The screenshot shows the 'Benchmark' window in CPU-Z. It displays two sections: 'Speed' and 'Total'. The 'Speed' section shows 'Resulting, KB/s' as 25,778 and 'Current, KB/s' as 24,066. The 'Total' section shows 'Elapsed time' as 00:01:27, 'Processed, MB' as 2,144, and 'Errors found' as No. At the bottom, there is a checked checkbox for 'Multithreading' and two buttons: 'Background' and 'Pause'.

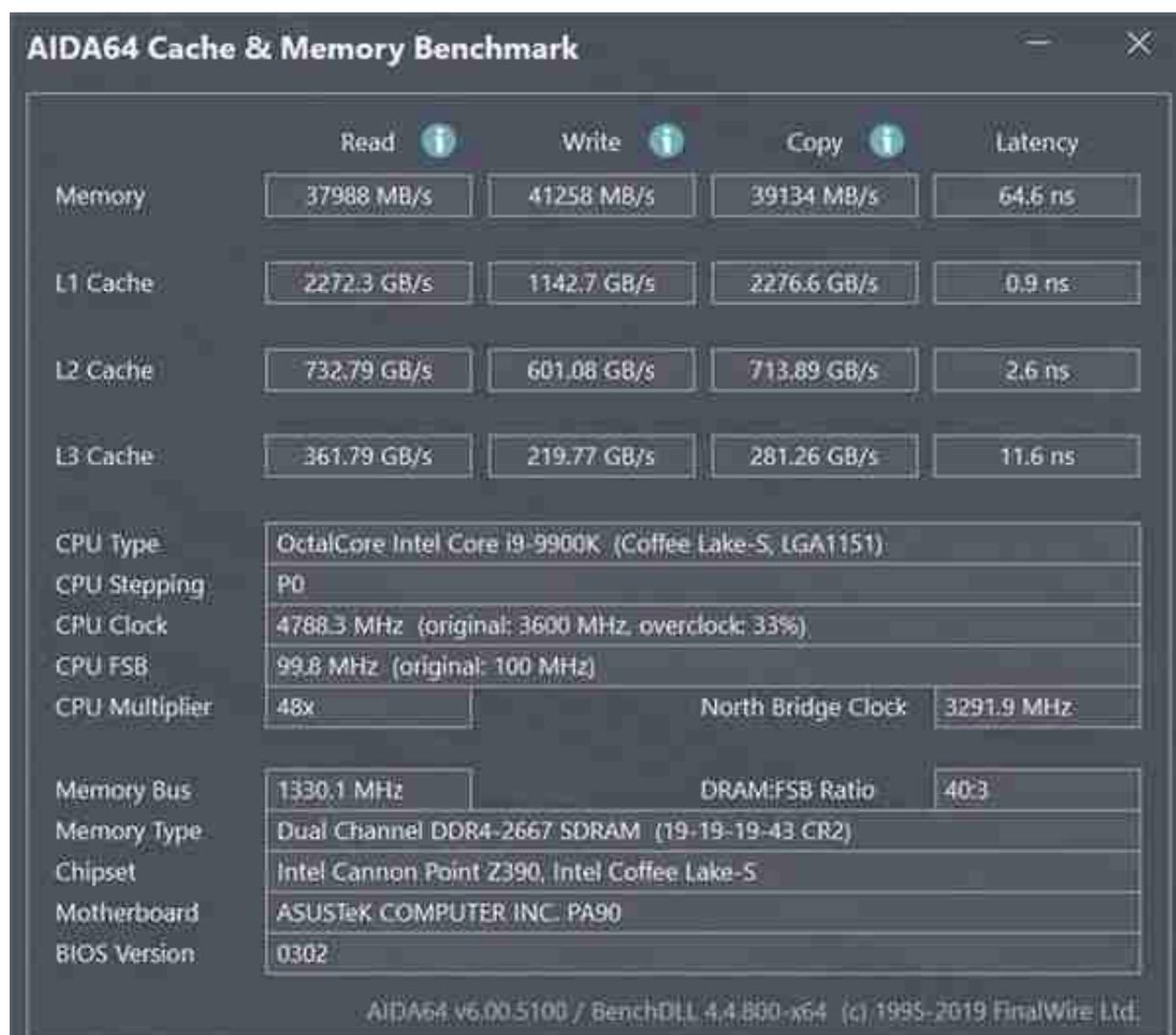
Speed	
Resulting, KB/s	25,778
Current, KB/s	24,066

Total	
Elapsed time	00:01:27
Processed, MB	2,144
Errors found	No

Multithreading

Background      Pause



通过上述测试我们可以看到，英特尔酷睿i9-9900K单核性能超群，多核性能也十分出众，我们测试的众多项目的跑分成绩也非常直观地展示出i9-9900K的强悍实力，i9-9900K的性能可以帮助创作者等专业用户轻松驾驭专业软件，提高生产力。

### 三、游戏测试

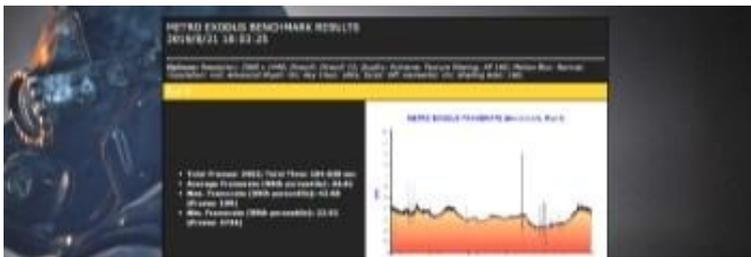
结合上面的测试结果，我们再回过头来看一眼英特尔酷睿i9-9900K的规格，看看这硬实力，多核、高频、超线程、单核性能强，不用来跑一下游戏实属浪费。我们配合英伟达GeForce RTX2080显卡，在其他硬件均不会成为瓶颈的情况下，测试了一下i9-9900K的游戏性能。

既然选择了英特尔酷睿i9-9900K + 英伟达GeForce RTX2080的配置组合，我们便选择了压力更大一些的游戏进行测试，分别是《古墓丽影：暗影》、《地铁：离去

》、《刺客信条：奥德赛》、《孤岛惊魂5》以及《全面战争：三国》。其中前两款游戏是目前为数不多支持光线追踪技术的游戏，堪称“显卡杀手”，其余几款游戏也都是热度较高的单机大作，在一方压力较大甚至吃满的状态下，我们可以更直观的判断出瓶颈在哪。上述游戏均自带基准测试，游戏画质均设置为预设最高，支持光线追踪的游戏开启最高级别的光线追踪，不开启DLSS，关闭垂直同步，在2K分辨率下运行游戏基准测试，取平均帧数和最低帧数为结果。

### 1、《古墓丽影：暗影》

《古墓丽影：暗影》是最早支持光追的几款游戏之一，在2K分辨率下开启最高等级的光追后对帧数的影响还是非常大的，运行基准测试得到的结果为平均帧数50帧，最低帧数为34帧，基准测试运行期间显卡占用率全程保持在95%以上，而i9-9900K占用率长时间保持在50%以下。



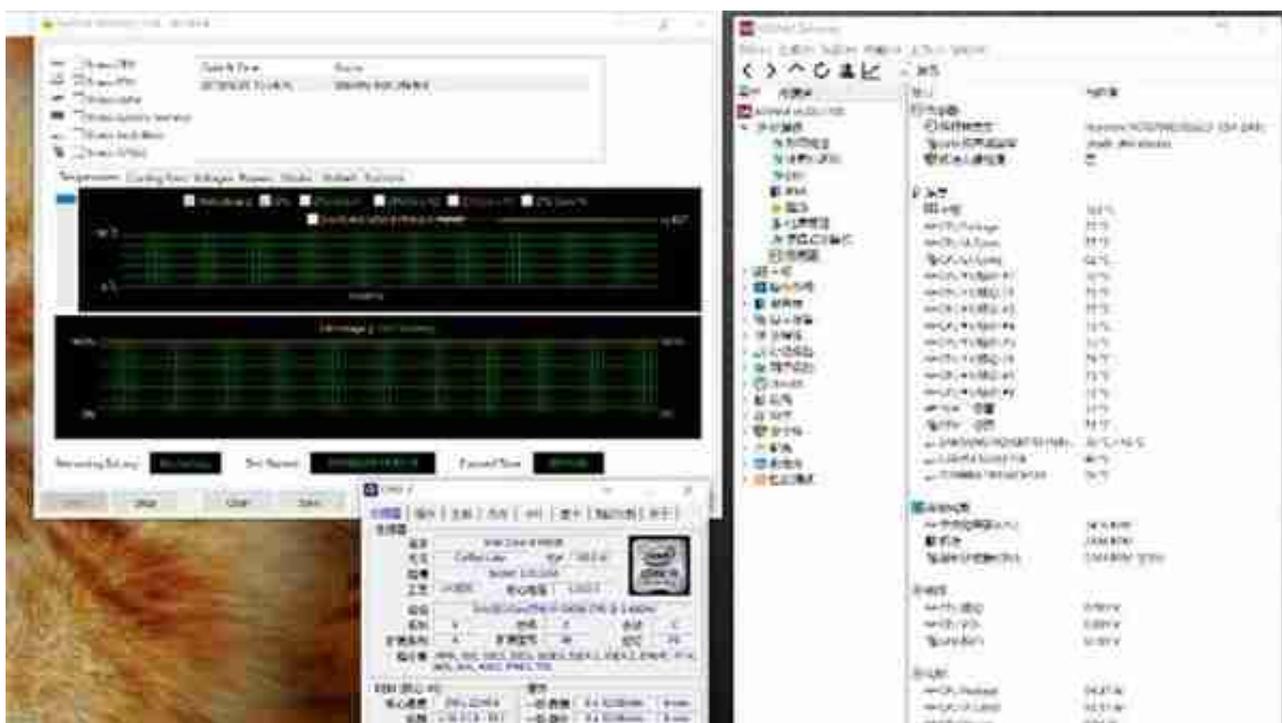
### 3、《孤岛惊魂5》

经过几年的更新迭代，《孤岛惊魂5》已经和系列第一个作品相去甚远，但依然有很高热度，运行游戏基准测试后结果为108帧，最低帧数为83帧，相对与前两款来说，《孤岛惊魂5》算是非常“温柔”的了，虽然游戏压力稍小，但测试运行中显卡占用率依然居高不下，几乎全程在80%以上，反而CPU占用率经常出现低于10%的情况。



### 5、《刺客信条：奥德赛》

最后是另一大显卡杀手——《刺客信条：奥德赛》，它有一个外号叫做“众生平等奥德赛”，用以调侃不同等级和性能的显卡在游戏中的表现都差不多甚至接近，经测试，2K分辨率下默认劝告画质跑出了平均64帧，最低41帧的成绩。占用率方面，显卡依然被“榨干”，CPU最高则在60-70%之间波动。



## 2、超频性能强

英特尔酷睿i9-9900K是第一款睿频频率可达5.0GHz的非定制版CPU，按说超频性能差不多都在睿频那了吧，其实不然，英特尔九代酷睿K系列不锁倍频CPU的超频能力都是很强的，网上有玩家在散热条件非常好（液氮）的情况下，将一颗特挑的i9-9900K超频至全核5.2GHz，我们用风冷也可将频率稳定在全核4.8GHz。超频后重新运行之前的理论性能测试，发现除WinRAR解压速度外，其余项目均有10%以上的成绩提升，性能涨幅最高的可达18%左右，而此时，CPU温度依然可以保持在90°C以下。

### 总结

作为英特尔九代酷睿系列的旗舰处理器，酷睿i9-9900K几乎每一个性能指标都是同代际消费处理器中最优秀的，高于前代旗舰CPU的定位注定其将有着更大的升级幅度；事实上i9-9900K的性能表现也不负重望，面对生产力工具时无所畏惧，在游戏领域更是消费及产品内难寻敌手，综合实力在同代际产品中稳坐第一。

酷睿i9-9900K不仅有强悍的性能，再次回归的钎焊散热带来的散热性能的提升、修复部分Meltdown熔断和Spectre幽灵漏洞带来的安全性提升、巨大的超频潜力带来的性能提升，等等，这些因素相互配合，共同铸就了i9-9900K带给用户的优秀体验。

基于英特尔酷睿i9-9900K的性能和特性，需要进行大量渲染运算的专业领域工作人员，以及对游戏效果比较看重的3A大作玩家，正是这颗旗舰处理器适合的用户。目前英特尔京东自营旗舰店i9-9900K仅售3899元，京东Plus会员专享价3799元，感兴趣的朋友可以关注一下。