

去年IOTA的暴涨让大家对于DAG开始有所接触，应该有不少人对于它也并不陌生。简单来说DAG与区块链不同的是，区块链是一个接一个的区块来存储和验证交易的分布式账本，而DAG则是把每笔交易都看成一个区块，每一笔交易都可以链接到多个先前的交易来进行验证。



X DAG这个币种在今年的四月份上线了几个名不见经传的小交易所，价格长期在两毛左右一个，但是进入五月后，价格一路飞涨，最高涨到2.7元左右，达到十倍；而作为第一个可以被用于挖矿的币种，其全网算力目前也已达到90TH/s左右，相当于全网有两万七千台熊猫B3（单台3.3GH/s算力左右）的显卡矿机再挖。

与Byteball、IOTA这些著名的DAG项目相比，这些项目没有POW共识算法，无法进行挖矿，并且存在见证节点中心化的问题。而Dagger则是一个没有预挖矿，没有ICO以及完全由社区推动，公平开放的项目；其主网于2018年1月5日发布，而在2018年2月12日，创始人将项目交给了社区接管后，自己则完全退出。

作为Dagger系统中的代币，X DAG成为了全世界第一个实现POW+DAG的加密货币，既拥有POW的去中心化和高安全性，又加入了DAG的高并发的特点。总量为42.9亿，每64秒产生一个主块，一个块奖励1024枚X dag；目前一天的产量约138万，每4年产量减半，分160年挖完；截止到现在X DAG的流通量达到了192226304枚。

XDAG为何会受到不少矿工青睐

- TPS高，转账速度快。到目前位置，整个系统已经稳定运行四个多月，有着远高于ETH的转账速度且零手续费，目前tps已能够达到1000~10000。
- 第一个基于DAG技术的可挖矿公链，无预挖无ICO，对于矿工来说很公平；而且到目前仅仅挖出来不到两亿，流通盘极低，对于矿工有较早的介入机会。
- 算力转移机会：XDAG仅支持GPU挖矿，而随着ETH转POS的路线越来越近将会有不少显卡矿机会转移到其他GPU挖矿币种上来。
- 同类概念币种高收益案例；同类概念的币种IOTA其早期投资者获利已经达到数千倍；而相比其当前“中心节点”协管员的存在，XDAG则是一个完全去中心化的代币，在开放的社区及广大矿工的维护下具备更强的生命力。

仔细想想，在这个不断被各种ICO项目方收割的市场里，矿工似乎只能在已经成熟的BTC、ETH等成熟的挖矿市场中老老实实耕种；而XDAG似乎给了不少矿工一次做“项目方”的机会，由于不存在任何个人或团队的预挖，早进入的矿工可以以较低的成本较快的囤到大量的XDAG；而随着社区的不断壮大，参与人数增多，挖矿成本大大提升后，早期矿工俨然成为了传统意义上大量持币的“项目方”，从而获取大量的收益。