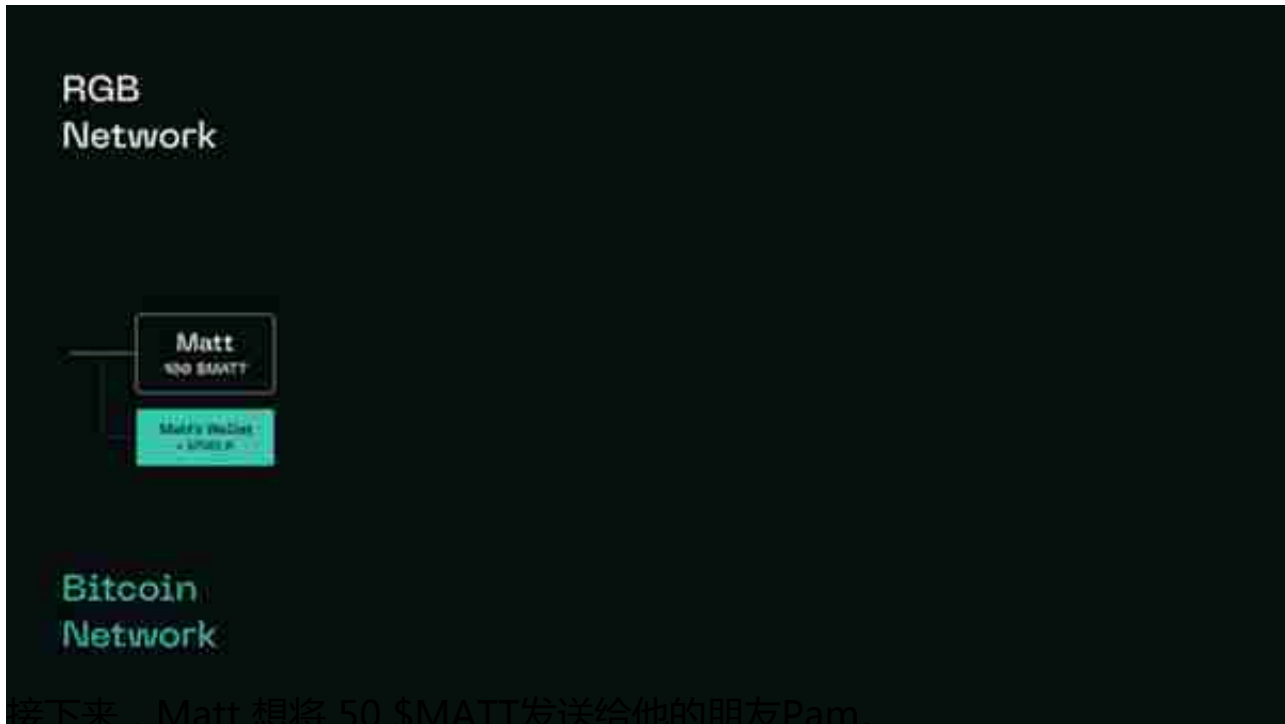




RGB对许多人来说可能很陌生，但它实际上是在2018年首次提出的。

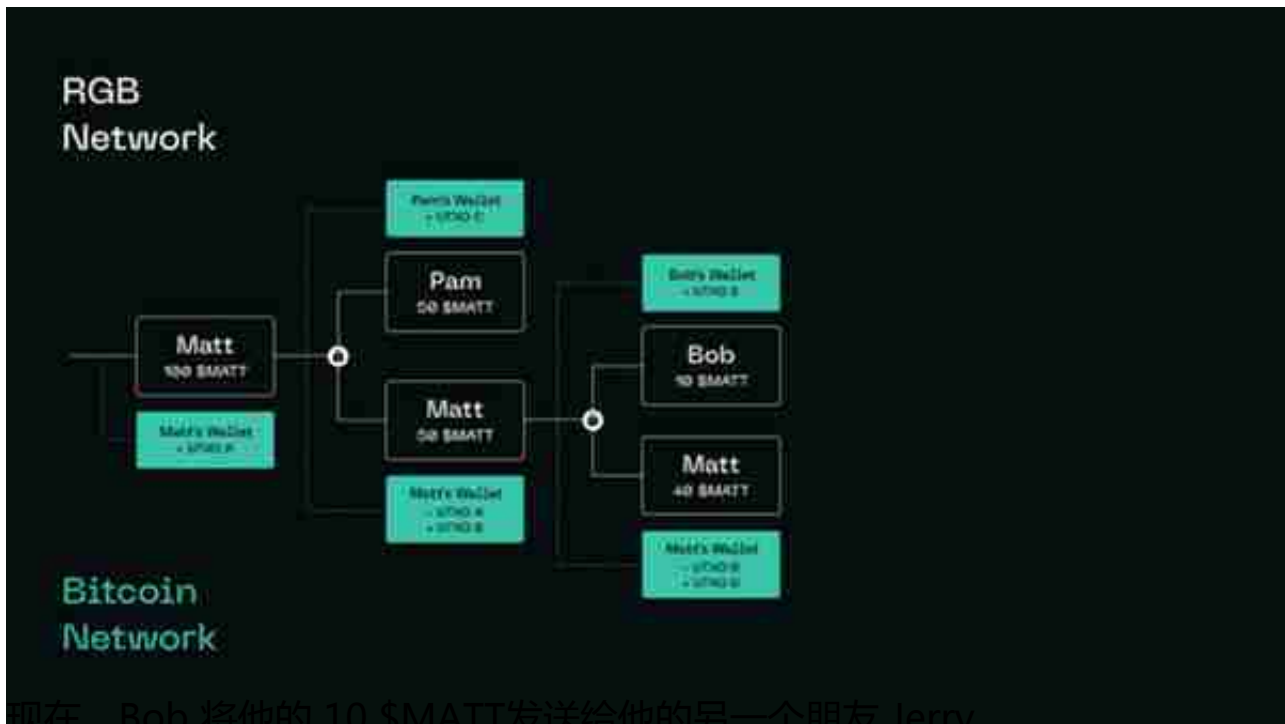
它最初的灵感来自Giacomo Zucco在闪电网络上的“彩色硬币”，加上Peter Todd开发的两个概念：客户端验证和一次性密封件(我们稍后会解释)。



接下来，Matt 想将 50 \$MATT 发送给他的朋友 Pam。

Matt 会花费原生 UTXO (记住，一次性.....)，并在 RGB 上向 Pam 发出 50 \$MATT。

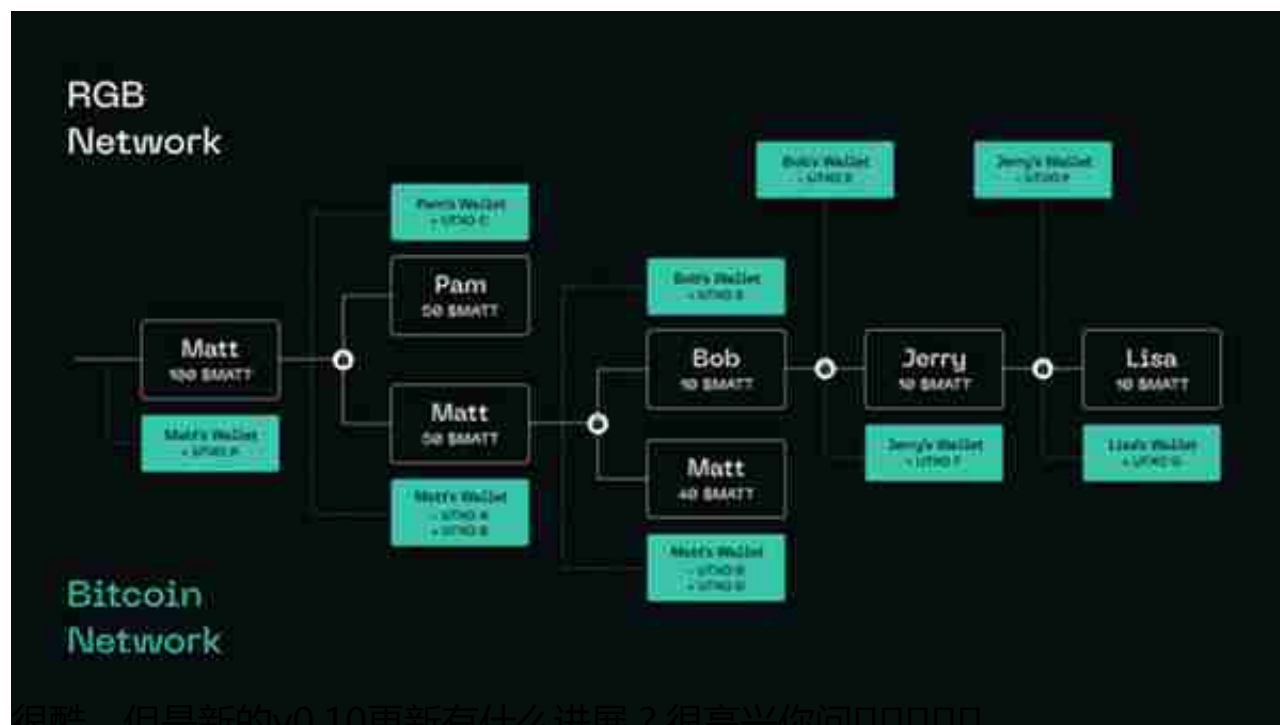
这被记录为 Pam 拥有的钱包中的新原生 UTXO，以及剩余 50 \$MATT 的 Matt 的新原生 UTXO。



现在，Bob 将他的 10 \$MATT 发送给他的另一个朋友 Jerry。

Bob 的 10 \$MATT UTXO 被花掉了，Jerry 收到一个包含 10 \$MATT 的新

UTXO。



很酷，但是新的V0.10更新有什么进展？很高兴你问□□□□

这个重要的里程碑引入了最后一个打破共识的变化，这意味着未来的RGB版本将从这里向后兼容，允许其共识层随着时间的推移变得更强□□

V0.10解锁了开发人员实现全功能智能合约所需的最后剩余功能，例如：

- 大量API改进
- 支持RUST编程语言
- 一个新的命令行工具，更容易访问网络

除了代币发行，RGB还可以支持 NFT、DAO 和完整的 DeFi 应用程序，如交易所或流动性池。

这个协议仍处于早期阶段，但我们很高兴看到 RGB 是如何随着时间的推移而发展的，以及开发人员如何亲身实践它！

顺便说一下，我们是Trust Machines□□

我们正在构建最大的比特币应用生态系统，以最大化比特币网络的价值。

关注我们了解更多，如果你学到了一些东西，请分享此主题！