

本内容来源于@什么值得买APP，观点仅代表作者本人 | 作者：爱折腾的老狐狸

创作立场声明：科技趣谈，不评测就趣谈一下AMD和Intel的故事

武侠小说大师古龙笔下的嫁衣神功，因为太过猛烈，所以练到六七成时，就要将炼成的功力全都毁去，然后再从头练过。这种功力本就是准备练成后再毁的，所以毁去后体内犹有余根，使练的人再练时，便可事半功倍。正所谓「欲用其利，先挫其锋」就是这个道理。

上述才是嫁衣神功原来的设定，并不是电视剧改编的那种燕南天将功力传给神医，然后神医再传回燕南天，为他人作嫁衣的古怪神功。只是电视剧编剧为了符合为他人作嫁衣的这个恶趣思路而已，最恶趣的莫过于天蚕变的功夫，三女一男是指三个女的把功力传给一个功力传失的男子才能成功的天蚕神功。



搜狐最初是作搜索引擎的，至少我1999年上网的时候压根没有百度，那时倒是偶尔会搜狐、网易两边搜索一下各种各样的网站和资源。不过，不得不感谢chinaren，提供了校友录以及免费的主页空间，最初学做网站就是通过他们的服务器玩的。后来chinaren被搜狐收购了，就不了了之。搜狐现在我用得最多的就是自媒体平台，其他接触甚少，不敢多说。

至于网易，我也是仅仅用自媒体平台，以及知道网易很多手游而已，貌似和当年的电子邮局什么的沾不上边了。



张小龙是谁？foxmail的作者，后来加盟腾讯，成为微信的创始人。有意思的是，据闻他不愿意去深圳，于是微信总部再广州TIT创意园里面。当然了，我跟张总不可能有啥交集，就是去过他们公司饭堂门口蹭过几次场景拍摄而已。

相信，大家看到这个题目，都以为我会黑AMD。并不存在黑，但是确实不少科技树是AMD点开却是Intel完善的，不信，下面听我细数一下。

1、三级缓存

相信，近十年里面的机器，我们的CPU都有三级缓存了。三级缓存有无用？当然有

，早期AMD K10处理器，有三级缓存的叫做羿龙，无三级缓存的叫做速龙，公认同频率的话，有三级缓存的相当于加了0.3-0.4G的频率，尤其是大型游戏，更加明显。



最早提出X64概念的是AMD，其K8处理器最早提出所谓的64位处理器。然而，这个不过是偷换概念而已。

20多年前，我们用的MS-DOS系统是16位的，早期什么win95、win98蓝屏容易的主要原因其实就是要兼容16位老程序，而造成顾此失彼。而winXP时代基本上没有多少16位老程序了，更别说win7.

同样，我们现在的系统的是32位的。X64不过就是相当于内存支持扩展而已。X64本质仅仅是可使处理器直接访问超过4GB的存储器，容许运行更大的应用程序。而x86-64架构也加入了额外的寄存器及其他改良在指令集上。透过64位的存储器地址上限，其理论存储器大小上限达16,000,000TB（16EB），不过在初期的应用上并未能支持完整的64位地址。

而真正的64位处理器安腾，早就坟头草高丈五了。因为所有32位程序都不能兼容，必须系统、软件全部重新编写，早期在高端服务器折腾了一阵子，最终还是不敌现

实。

相当于，你把我空投去非洲大陆某一个不知名的国度，什么微信、支付宝、网银全部不能用，甚至连网络都没有，外加我这种四肢不勤的，我能生存几天？



早期内存带宽主要就是为CPU服务，带宽压力有限。随着3D游戏和3D显卡的到来，图形处理器已经迫切争夺更多的资源和带宽。Intel推出了AGP接口，而AMD配合VIA在原有的socket7平台上面发展出带AGP接口支持高频SDRAM内存以及Ultra DMA66/100的super7平台。然而，接口提高了，还是带宽不够。



相反，AMD k7平台，配合DDR2内存，性能价格出色，一举让intel赢了市场输了性能。最终，intel推出了845芯片组，支持DDR' 2，然后逐步提升奔腾四的频率以及各方面性能。可惜，奔腾4也是怎么洗也洗不掉的污点。同频性能，别说K7，K8，就是上古的图拉丁核心奔腾3都不如，这个也是图拉丁吧的来源。

DDR3也是AMD先支持，Intel后面跟进的，不过这个影响没有Rdram那么大，暂且不展开。

4、原生双核，共享缓存



而AMD推出的速龙64 X2 3600+确实是实打实的双核处理器，两个核心可以共享缓存，平衡负载，而且温度、功耗都更有优势，当年的性价比明星。

后来，Intel的酷睿系列全面也是原生双核，原生四核。

5、六核处理器



Intel直到酷睿八代i5才有六核心处理器，无他，AMD崛起了。RYZEN逼着某人不能继续装睡了。

6、SMA显存智取技术



相信，大家看完以后就明白，这仅仅是科技趣谈，并不是为黑而黑。作为消费者，我支持苏博士，也支持Intel，只有两家技术不断竞争才能带来用户的福利，而不是最终又是一个勇者斗倒恶龙以后变成恶龙的故事。