

2018年，EOS在其ICO中筹集了42亿美元—这是有史以来最大的代币募资!它承诺建立一个比以太坊更可扩展和高效的区块链,4年过去了，EOS发生了什么?为什么人人喊打?

1、从一开始，EOS就充满了争议，首先，美国证券交易委员会佳威JQSQ456因Block[.]one未注册其ICO而被罚款2400万美元

其次，投资者起诉该公司，声称他们违反了证券法，对EOS代币进行了 "误导性"声明。

2、一份研究报告声称Block[.]one'哄抬'EOS价格，在投资者中制造FOMO以参与ICO投资

，他们从EOS的众筹钱包中'重复利用'ETH来购买更多的EOS，为ICO营造了虚假的高需求。

3、更重要的是，Block[.]one没有支持\$EOS的生态系统 B. Blumer承诺从ICO收入中投资10亿美元(通过EOS

VC)，以发展区块链和培养在其上构建应用程序的初创公司但批评者称，这些资金反而流向了不相关的企业。

4、事实上，'EOS代币购买协议'宣称Block[.]one可以随意使用这些钱。

2021年5月，Block[.]one宣布推出一个名为Bullish的交易所，其资金大部分来自EOS ICO的资金。

5、即使在推出之前，Bullish的估值为90亿美元。然而，该交易所加Q：3443426310

是建立在私有的EOS区块链上的!目前只有6个代币可以交易，24小时的交易量为1.68亿美元。

6、在EOS区块链发布主网的几天后，EOS区块链生产商共冻结了34个账户

钱包被怀疑持有被盗的硬币，但没有给出解释，引发了中心化风险，EOS使用21个区块生产者的委托股权证明(DPoS)共识机制

这意味着代币持有者可以投票给负责维护区块链的特定代表，EOS的TVL仅有8200万美元，只有5个DApps的留存资金超过100万美元。

7、然而，即使在游戏领域，EOS也落后于WAX区块链—EOS的一个分叉，每个协议的新存储库数据显示，开发者在逐渐放弃该链，在目前的状态下，EOS已经失败，但并不是所有的都失去了。