

对于一名篮球粉丝来说，NBA一定是要去关注的比赛。作为北美四大职业体育联盟之一，NBA以其独特的管理方法、营销方式和对外宣传吸引了世界各地篮球粉丝的目光。而NBA里的球员包括乔丹、科比、姚明、詹姆斯等也已经成为了全世界球迷的偶像，不管是场上还是场下，他们的一举一动影响了世界上的喜爱他们的人。

NBA2K系列从初代发售至今已经有将近21年之久，而NBA2K20则是2K Games最新的发售的游戏作品。作为一款顶尖的篮球运动游戏，NBA2K20受到了全世界球迷的关注，即使NBA里的球员也会关注他们在游戏里的能力值，并且NBA很大一部分球员他们都喜欢打2K。

我是在steam平台春节活动期间以将近原价三分之一的价格入手的NBA2K20，应该是1月末左右。NBA2K20对键盘玩家很不友好，进入游戏教程一般人很难看懂功能键位，于是我又在淘宝花了200块钱买了一个手柄。作为一个刚触及手柄操作的玩家，我花了将近一周的时间去适应手柄的键位，不过适应之后，你会发现手柄比键盘强一万倍。但是大多数模式都要求连接线上，而2K的服务器是垃圾中的垃圾，所以想连接线上就必须使用加速器，这也是比较蛋疼的一点。



快速比赛里面分为几个小项。快速开始NBA，可以选择你想操作的NBA球队，球队你可以选择现役队，经典队和名宿队，现役队我就不多说了，并且现役队包括当前赛季的全明星阵容，经典队是这个球队在某一年的夺冠阵容或者实力比较强劲或者某个历史球星所在的球队都可以叫做经典队，例如95-96赛季的公牛，07-08赛季的火箭；而名宿队就是建队之后所有在本队效力过的最强球员的阵容。2K对NBA历史球队的更新和历史球员的建模已经几乎完美，除了某些没有版权的球员外你基本都可以在本游戏中找到。在这里你还可以更改球队球衣，以及配饰颜色等，话不多说，上图。



梦幻球队，顾名思义，就是这个球队完全是由你打造的。其实梦幻球队这个模式，算是个集卡游戏。里面有各种卡片，例如球员卡，球鞋卡，伤病卡，战术手册卡，队标卡，合约卡以及球场卡。你可以用不同球员，不同球场等等去打造你的球队。



单人模式

单人模式分为三威胁，挑战，称霸赛和自由练习。三威胁是你挑选三名球员，系统会根据这三名球员的能力值为你匹配相对应能力值的电脑球员。每场比赛结束后会给你相应的MT，而三威胁模式在你取得几次胜利后都有相应的奖励。胜利越多，奖励越好。



称霸赛

挑战分为三个挑战，分别是每周挑战，时刻挑战和焦点挑战。2K每周会更新每周挑战，内容会根据NBA每周的比赛去设定，而每周挑战的奖励越往后越丰富。



焦点挑战：科比挑战

梦幻球队里的拍卖场可以让你购买你想要的卡片，或者你如果不想要从卡包里开出的卡片也可以发售到拍卖场去售卖，非常的方便。

总的来说，梦幻球队这个模式对零氪玩家很不友好。2K持续更新一张又一张的球员卡，而且越到游戏后期，更新的卡片越强。所以2K公司不光想让你氪金，而且想让你持续的氪金，直到下一个版本游戏发售。并且这个游戏如果你不想氪金只想肝，也不是不可以，但是对操作要求极高。



最新的“史上最强”系列 Packs with a GUARANTEED G.O.A.T. player.

辉煌生涯（MC）

辉煌生涯模式是我最喜欢的模式了，你可以去建你想成为的球员，在球场尽情carry，和你的偶像一起争夺总冠军奖杯，这应该是所有球迷的篮球梦了。

我建的中锋前几天能力值刚肝到99（其实我有一个分卫梦，但是由于我太菜了，防不住对位球员，于是改为打中锋位置）。



街区

辉煌生涯的细节做的很好，例如比赛后的采访（会影响你的粉丝数或者球队化学反应），社交媒体对你的讨论，以及一些球员还会给你发短信。当你进入全明星或者夺冠时，街区的广告牌还会变成你的海报，非常的人性化。在你到达一定名气后，你所签约的球鞋品牌还会邀请你设计球鞋，满足了玩家的愿望。

在经过将近半年的游玩后，NBA2K20的确带给我一种不同的体验，他将剧情，集卡，以及他本身应有的篮球元素融为一体，给予玩家更多的选择。2K也将篮球文化全面地为玩家作了阐述，也让玩家能够沉浸在篮球的世界里，为之疯狂。但是我们也可以看到从2K18开始，这款游戏系列一直饱受诟病，一是作为一款线上游戏，2K并没有全面考虑到玩家的线上游戏体验，二是新一代游戏并没有像玩家期待的那样好，三是对零氪玩家的不友好，四是对外挂和修改器的打击程度并不是那么大，一定程度上影响了玩家的体验，这让我们思考NBA2K系列到底值不值199元的价格。

NBA2K21在2020年9月4日开始发售，从宣传片我没有看到更多的新元素，这也是

为什么许多2K玩家称之为“汗水模拟器”，但是宣传片透露出的新元素已经让玩家们憧憬着，这个全世界最好的篮球游戏，会带给我们不一样的篮球体验。